

INFO / ARBITRAGE N° 46

AVRIL 2006

1. Compétiteur à mobilité réduite

Un compétiteur à mobilité réduite, reconnu comme tel et ne pouvant prendre part au tir qu'en position assise, a-t-il le droit d'utiliser son siège personnel ?

Réponse : OUI ce compétiteur peut utiliser son siège personnel lors des compétitions officielles FFTA. Les facilités permises par nos règles aux archers handicapés ne s'adressent pas uniquement aux compétiteurs en fauteuil roulant, mais à tous les concurrents à mobilité réduite.

2. Tir en campagne formation des pelotons

C'est à l'organisateur que revient la formation des pelotons, sous la responsabilité des arbitres qui peuvent (à l'exception des phases finales) modifier la composition d'un peloton effectuée par l'organisateur, afin qu'il n'y ait pas plus d'un archer d'un même club dans le même peloton. Dans des circonstances particulières et exceptionnelles, laissées à l'appréciation de l'organisateur et des arbitres, on peut tolérer la possibilité d'avoir un maximum de deux archers du même club dans un peloton de 4 compétiteurs. Si le peloton n'a que trois archers, il ne peut pas y avoir deux archers du même club dans ce peloton.

Les compétiteurs ou leur encadrement n'ont pas à intervenir ou à faire pression dans la formation des pelotons. Les arbitres sont les garants de la composition harmonieuse et diverse des pelotons.

3. Feuilles de marque

Suite aux modifications des règlements applicables le 1^{er} Avril 2006, certains modèles de feuilles de marque sont à changer :

- pour le Fita : éliminatoires et tir par équipes
- pour la Salle : éliminatoires et tir par équipes

Vous trouverez les nouveaux modèles en annexe.

4. Flèches de progression

Dans l'Info/arbitrage n° 45 (Février/Mars 2006) se trouvent les modifications concernant l'attribution des **flèches de bronze, argent et or**. Pour les trois distances, pour toutes les catégories et armes, le tir se fait sur des blasons de 122cm. Ces informations se trouvent aussi dans le Passeport de l'Archer à la page 36.

5. Arc à poulies

Des renforts ou câbles dédoublés sont autorisés à condition qu'ils ne touchent pas constamment ni la main, ni le poignet, ni le bras d'arc de l'archer (nouvel article B.3.3.1.3 pour le Fita, article B.3.2.1.3 pour le tir en salle - *Application au 01/04/2006*)

6. Flèche tirée avant le début ou après le temps de tir

Cette infraction doit être signalée par l'arbitre qui brandit un carton rouge (à ajouter à la fin de l'article B.8.2.3 pour le Fita et la Salle - *Application au 01/04/2006*).

Cela implique que les arbitres doivent être en possession des cartons jaune et rouge dès le début de la compétition.

7. Modification de la valeur d'une flèche

En commentant un incident qui s'est déroulé lors d'une importante compétition, le Comité des Juges de la FITA (Newsletter n° 64 d'Avril 2006) affirme qu'un arbitre doit voir la flèche en cible avant de modifier sa valeur.

8. Compétitions nationales par équipes de club : tir en campagne, parcours nature et tir 3D

Les clubs vainqueurs des compétitions nationales par équipes de club :

- championnat de France par équipes de club de tir en campagne
- critérium de France parcours nature par équipes de club
- critérium de France de tir 3D par équipes de club

sont qualifiés d'office l'année suivante pour ces mêmes compétitions. Ils doivent néanmoins faire connaître leur participation à la FFTA en confirmant leur inscription à l'aide du coupon réponse dont on peut trouver les modèles dans le Manuel de l'Arbitre en annexe de chaque discipline.

9. Tir en extérieur 2x50m (ex Fédéral) : l'entraînement

L'entraînement, lors du tir en extérieur 2x50m, se fait de la même façon que lors d'un Fita : à la distance, sur les cibles de compétition, minimum 20 mn, maximum 45 mn, nombre de flèches illimité dans le temps de tir, etc...

10. Position des blasons trispots verticaux de 40cm à 18m en salle

Vous trouverez ci-dessous une nouvelle disposition des trispots de 40cm. Cette disposition de 2 colonnes de trispots doit être réalisée pour :

- épreuve individuelle : lors des matchs (2 archers par cible)
- épreuve par équipes : 1 équipe par cible (3 archers - 2 flèches par archer).

Les deux colonnes doivent être positionnées de part et d'autre du milieu de la butte de tir et séparées de 25cm minimum. Les centres des spots du milieu se trouvent à 130cm du sol.

Pour les barrages du tir par équipes, il faut ajouter une 3^{ème} colonne de trispots (voir croquis dans le Manuel de l'arbitre, annexe 3 du Règlement International) : chacun des 3 archers de l'équipe tire 1 flèche dans le spot du centre de chaque colonne.

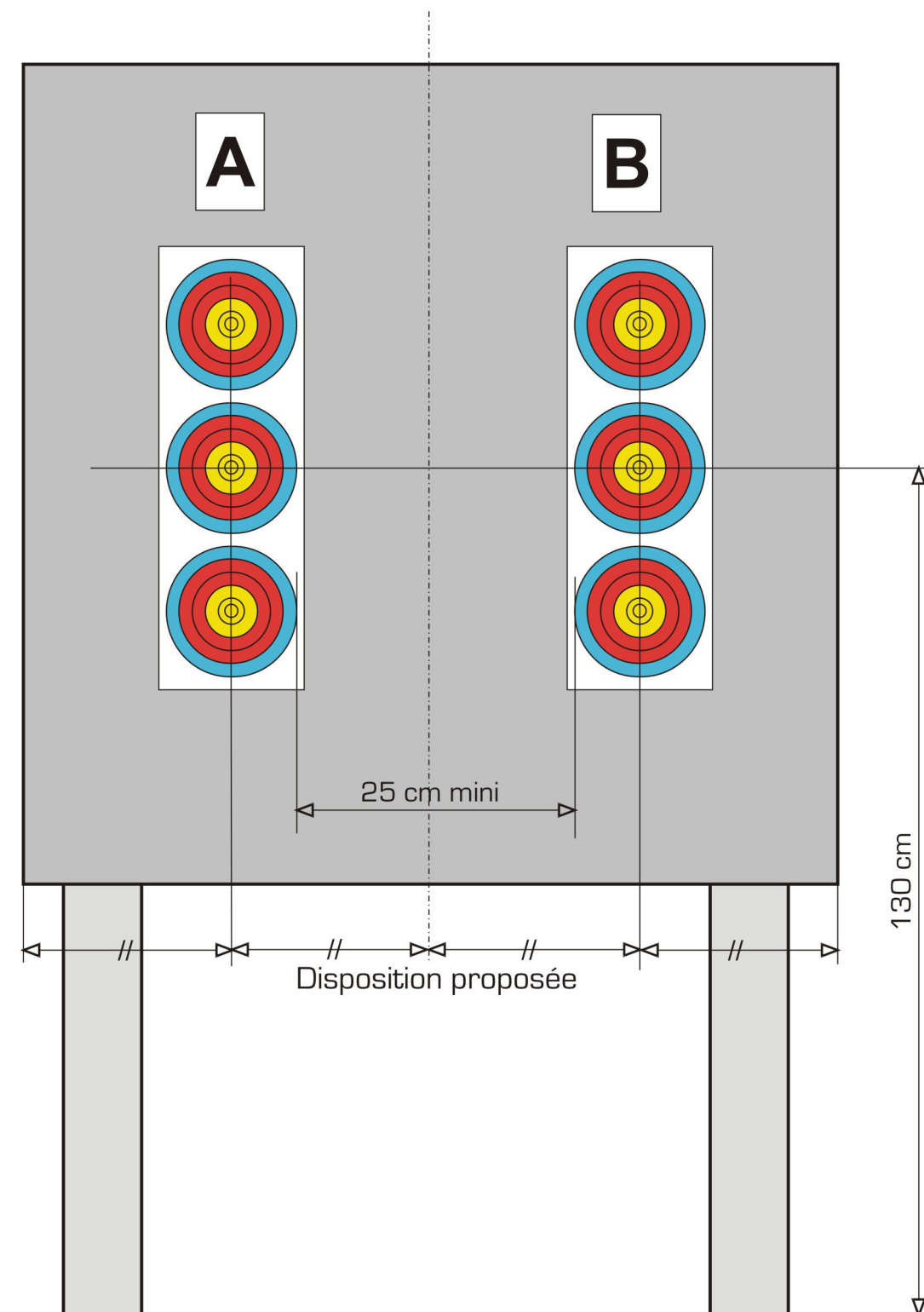
11. Règlement International du Fita (tir sur cibles en extérieur)

Une erreur s'est glissée dans l'article B.5.5.2 : à l'avant dernière ligne de cet article, supprimer le 2 et remplacer par 3.

POSITION DES BLASONS TRISPOTS VERTICAUX DE 40cm à 18m

Epreuve individuelle : 2 archers par cible

Epreuve par équipes : 1 équipe par cible (3 archers - 2 flèches par archers)



EPREUVE ELIMINATOIRE 70m

1/32 de Finale					
	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total Volée	Cumul
1					
2					
3					
4					
TOTAL					
Barrage			1	2	3

Signature Archer

Signature Marqueur

1/16 de Finale					
	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total Volée	Cumul
1					
2					
3					
4					
TOTAL					
Barrage			1	2	3

Signature Archer

Signature Marqueur

1/8 de Finale					
	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total Volée	Cumul
1					
2					
3					
4					
TOTAL					
Barrage			1	2	3

Signature Archer

Signature Marqueur

EQUIPES

	Flèche 1	Flèche 2	Total 2 flèches	Volée Total 6 flèches	Cumul	Nombre de 10	Nombre de 10 X
1							
2							
3							
4							
				TOTAUX			
Barrage			1	2	3		

Signature Equipe

Signature Marqueur

EPREUVES ELIMINATOIRES (SALLE)

1/16 de Finale					
	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total 3 flèches	Cumul
1					
2					
3					
4					
TOTAL					
Barrage			1	2	3

Signature Archer

Signature Marqueur

1/8 de Finale					
	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total 3 flèches	Cumul
1					
2					
3					
4					
TOTAL					
Barrage			1	2	3

Signature Archer

Signature Marqueur

EQUIPES (SALLE)

	Flèche 1	Flèche 2	Total 2 flèches	Volée Total 6 flèches	Cumul	Nombre de 10	Nombre de 9
1							
2							
3							
4							
TOTAUX							
Barrage			1	2	3		

Signature Equipe

Signature Marqueur