

RUN-ARCHERY



Pratiquer – Organiser - Arbitrer

V 1.1 - 01/2024



SOMMAIRE

INTRODUCTION	3
INTERET POUR LES FEDERATIONS DE TIR A L'ARC	4
INTERET POUR LES ECOLES	5
FORMATS DE COMPETITION	7
PRINCIPAUX FORMATS	7
MATERIEL DE TIR.....	9
COMMENT DÉBUTER DANS LES CLUBS	15
TERRAIN D'ENTRAÎNEMENT	15
INSTALLATIONS ET EQUIPEMENTS DU CLUB.....	15
CIBLES ET BLASONS	16
COMPETITION.....	19
MISE EN PLACE DU SITE.....	19
OFFICIEL·LE·S ET BENEVOLES	25
RECAPITULATIF DES BESOINS HUMAINS	37
PHASES DE LA COMPETITION	39
INSPECTIONS AVANT LA COMPETITION	41
INSPECTION DU SITE	41
CONTROLE DU MATERIEL.....	45
PENALITES ET SANCTIONS	49
PENALITES DE TEMPS.....	49
SANCTIONS.....	49
RECLAMATION DE L'ATHLETE : PROTEST	53
PROGRAMMER LES COURSES.....	57
TEMPS POUR UNE COURSE	57
TEMPS DE RECUPERATION PHYSIQUE DES ATHLETES.....	58
DÉPART INDIVIDUEL	59
DEPART GROUPE / MASS START.....	61
RECOMMANDATION.....	62

EDITION DES RESULTATS.....	63
INFORMATIONS PROVENANT DU TERRAIN	63
TEMPS FINAL A PRENDRE EN COMPTE POUR LE CLASSEMENT.....	68
PUBLICATION DES RESULTATS	68
RECLAMATION SUR LES RESULTATS	70
CHRONOMETRAGE ET GESTION DES COURSES.....	71
CHRONOMETRAGE MANUEL.....	71
CHRONOMETRAGE ELECTRONIQUE.....	72
LOGICIEL	72
AUTEURS ET SOURCES	73
ANNEXES (RAPPORTS).....	75

Ce guide a été réalisé avec le soutien de :



World Archery Europe



Ministère Français des Sports et des Jeux Olympiques et Paralympiques



Fédération Française de Tir à l'Arc

et grâce aux échanges avec les arbitres, les clubs organisateurs et les athlètes qui ont contribué à la construction de cette discipline.

INTRODUCTION

Le Run-Archery est un sport qui combine le tir à l'arc et la course à pied. Il s'agit pour les participants de courir une certaine distance, généralement sur un parcours ou un sentier de type cross-country, et de s'arrêter pour tirer des flèches debout ou un genou au sol sur des cibles de 16 cm de diamètre à une distance de 18 mètres.

L'objectif est de terminer le parcours dans le temps le plus court tout en atteignant les cibles avec précision.

Le Run-Archery nécessite un ensemble varié de compétences. Immédiatement après un effort physique intense, les athlètes doivent être capables de tirer avec précision en maîtrisant leur fréquence cardiaque.

C'est un sport stimulant et passionnant qui combine l'endurance physique de la course à pied avec la précision et l'habileté du tir à l'arc.

Le Run-Archery peut être pratiqué à titre de loisir ou en compétition. **Des organisations et des événements dédiés à ce sport émergent dans le monde entier.**



Note: Le guide est basé sur les règles de World Archery, Livre 5 Chapitre 34 – 15 Janvier 2024

Intérêt pour les fédérations de tir à l'arc

Le Run-Archery représente un intérêt pour les fédérations à plusieurs titres :

- ⊙ **Développement par de nouveaux publics** : Le Run-Archery en tant que discipline peut attirer un nouveau type de participants qui n'étaient pas initialement intéressés par le tir à l'arc.
- ⊙ **Engagement des jeunes** : le Run-Archery peut être particulièrement attrayant pour les jeunes générations qui recherchent des sports plus dynamiques et intenses physiquement. Cela peut également aider certains licenciés à rester impliqués dans le tir à l'arc.
- ⊙ **Développement des compétences** : le Run-Archery peut, par la combinaison de besoins antagonistes, améliorer les capacités globales et augmenter la polyvalence d'un archer.
- ⊙ **Événements innovants** : L'intégration du Run-Archery dans le calendrier des compétitions d'une fédération de tir à l'arc peut ajouter de la variété avec une approche plus spectaculaire. Le Run-Archery offre une expérience différente par rapport aux autres disciplines du tir à l'arc.
- ⊙ **Attrait pour les médias** : avec les atouts décrits ci-dessus, le Run-Archery est visuellement attractif et spectaculaire pour les spectateurs, et permet d'envisager une bonne visibilité de ce sport.
- ⊙ **Potentiel pour les partenariats** : Le Run-Archery peut attirer des sponsors et des partenaires intéressés par la promotion de modes de vie actifs, de sports de plein air ou de produits et services liés au fitness.

Dans l'ensemble, le Run-Archery peut aider les fédérations de tir à l'arc à rester attrayantes pour un public plus large, contribuant ainsi à la croissance et à la durabilité du sport.



Intérêt pour les écoles

L'intégration de Run-Archery dans les programmes scolaires peut favoriser l'activité physique, le développement des habiletés, le travail d'équipe, l'esprit sportif, l'engagement en plein air et le bien-être général des élèves tout en offrant une expérience sportive unique et motivante. Autant d'éléments qui peuvent contribuer positivement à l'expérience éducative globale d'un élève.

Cela peut également être un bon moyen d'introduire le tir à l'arc dans les écoles.

De ce point de vue, la Fédération Française de Tir à l'Arc a créé le format "Run-Archery Kids" pour les enfants de moins de 15 ans avec des règles simplifiées et des distances adaptées pour les courses.

- ⊙ L'enfant doit courir 250 mètres et tirer 4 flèches en position debout pour atteindre 4 cibles placées à une distance de 12 mètres.
- ⊙ Ensuite, si besoin, l'enfant doit courir une boucle de pénalité de 35 mètres pour chaque cible manquée.
- ⊙ Après cela, il y a encore 250 mètres de course et un tir de 4 flèches pour toucher 4 cibles en position debout. Les boucles de pénalité dues suivent ces tirs.
- ⊙ Les participants doivent enfin courir les 250 derniers mètres jusqu'à la ligne d'arrivée.

Les caractéristiques principales sont :

- ⊙ Boucle de course 250 mètres
- ⊙ Position de tir debout (uniquement)
- ⊙ Boucle de pénalité 35 mètres
- ⊙ Position au pas de tir cibles attribuées

6



FORMATS DE COMPETITION

Principaux formats

Le Run-Archery se pratique en 2 formats principaux :

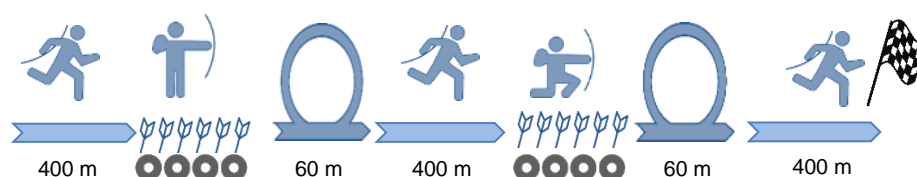
Le SPRINT et le 4 Kilomètres

		SPRINT	4 Km
Boucle de course		3 x 400 m	4 x 1000 m
Boucle de pénalité		60 m	150 m
Flèches par tir		Jusqu'à 6	4
Position	1 ^{er}	debout	debout
	2 ^e	genou au sol	genou au sol
	3 ^e	<i>debout (en équipe de 3)</i>	debout

Le Sprint se pratique en individuel, par équipes mixtes, ou par équipes de 3.

Sprint Individuel

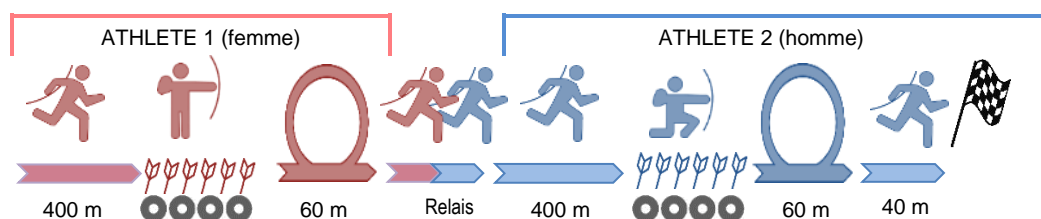
Dans ce format, les participant·e·s s'affrontent individuellement.



- ⊙ Les athlètes commencent par 400 mètres de course puis tirent jusqu'à 6 flèches au maximum pour atteindre 4 cibles en position debout.
- ⊙ Ensuite, si besoin, ils-elles courent des boucles de pénalité de 60 mètres chacune (une boucle de pénalité par cible manquée).
- ⊙ Après cela, ils-elles repartent pour 400 mètres de course, un tir de 6 flèches au maximum pour atteindre 4 cibles, en tirant un genou au sol. Comme précédemment, des boucles de pénalités peuvent suivre ce tir.
- ⊙ Enfin, les participant·e·s courent les 400 derniers mètres jusqu'à la ligne d'arrivée.

Sprint en équipes mixtes

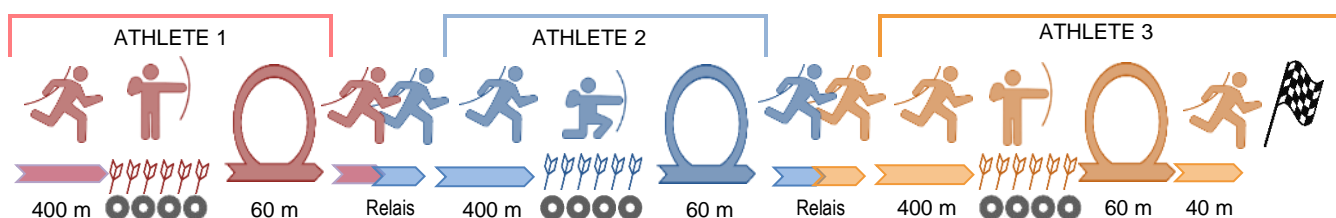
Dans ce format, les participant-e-s s'affrontent en équipes composées d'une femme et d'un homme.



- ⊙ L'athlète féminine commence la course avec 400 mètres de course et tire jusqu'à 6 flèches au maximum pour atteindre 4 cibles en position debout.
- ⊙ Ensuite, si besoin, elle court des boucles de pénalité de 60 mètres chacune (une boucle de pénalité par cible manquée).
- ⊙ Puis elle court jusqu'à la zone de relais (qui doit mesurer au moins 20 m de long et 8 m de large), pour toucher son co-équipier.
- ⊙ Ce contact permet à l'athlète masculin de commencer à courir 400 mètres avant de rejoindre le stand de tir pour effectuer un tir de 6 flèches au maximum pour atteindre 4 cibles, et ce avec un genou au sol. Comme précédemment, des boucles de pénalités peuvent suivre ce tir.
- ⊙ Enfin, il doit courir jusqu'à la ligne d'arrivée pour terminer la course.

Sprint en équipes de 3

Dans ce format, les participants s'affrontent en équipes composées de 3 athlètes du même sexe.



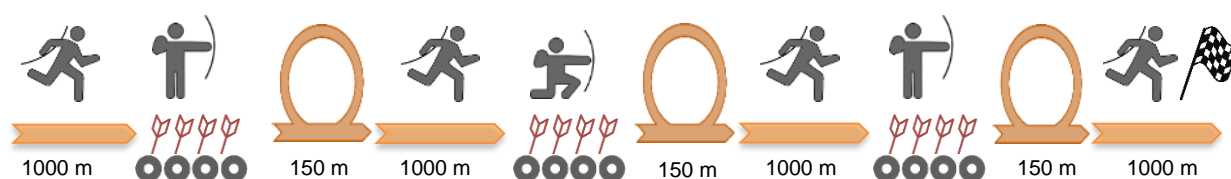
- ⊙ Le-la premier-e athlète commence avec 400 mètres de course et tire jusque 6 flèches pour atteindre 4 cibles en position debout, suivies de 60 mètres de boucles de pénalité si besoin (une boucle par cible manquée).
- ⊙ Ensuite, il-elle doit courir jusqu'à la zone de relais pour toucher son-sa coéquipier-e. Au contact, le-la deuxième athlète entame ses 400 mètres de course et tire jusque 6 flèches pour atteindre 4 cibles un genou au sol. Des

boucles de pénalité de 60 mètres doivent être exécutées si nécessaire. Ensuite, il-elle doit courir jusqu'à la zone de relais pour toucher son·sa coéquipier·e.

- ⊙ Après ce contact, le·la dernier·e athlète commence à courir 400 mètres jusqu'au stand de tir et effectue un tir de 6 flèches au maximum pour atteindre 4 cibles en position debout. Des boucles de pénalité de 60 mètres doivent être exécutées si nécessaire.
- ⊙ Enfin, il-elle doit courir jusqu'à la ligne d'arrivée pour terminer la course.

4K Individuel

Dans ce format, les participants s'affrontent individuellement.



- ⊙ L'athlète court d'abord 1000 mètres pour atteindre le stand de tir où il-elle effectue un tir de 4 flèches pour atteindre 4 cibles en position debout.
- ⊙ Ensuite, si besoin, il-elle effectue des boucles de pénalité de 150 mètres (1 boucle par cible manquée).
- ⊙ Ensuite, il-elle court à nouveau 1000 mètres pour revenir au stand de tir pour tenter d'atteindre les 4 cibles en tirant 4 flèches, un genou au sol. Si besoin, des boucles de pénalité suivent ces tirs (1 boucle par cible manquée).
- ⊙ L'athlète court ensuite 1000 mètres avant d'effectuer un dernier tir en position debout (4 flèches pour 4 spots) avant d'effectuer les éventuelles boucles de pénalité (une boucle de pénalité par cible manquée).
- ⊙ Enfin, pour terminer la course, il-elle doit courir une ultime boucle de 1000 mètres avant de franchir la ligne d'arrivée.

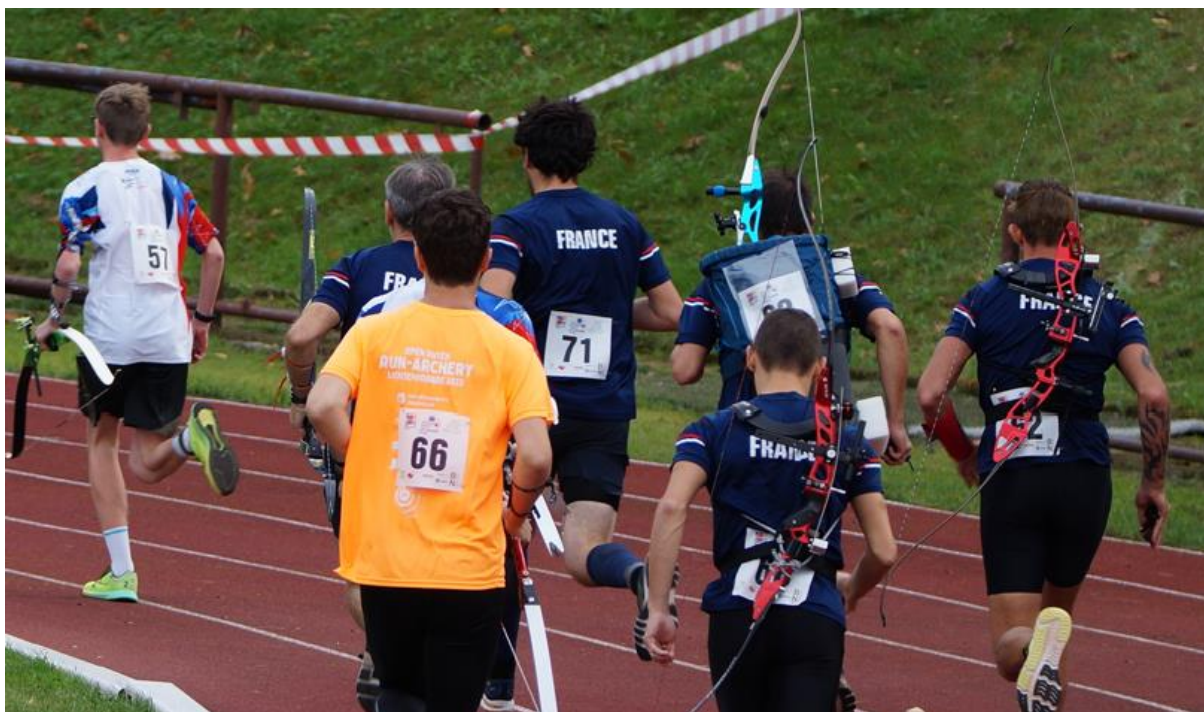
Matériel de tir

L'arc

À l'exception des arcs à poulies, tous les autres types d'arcs tels que définis dans les règles de World Archery peuvent être utilisés. L'usage de décocheur est interdit. Les athlètes sont libres d'équiper leur arc avec des accessoires pour arc classique à condition qu'ils ne dépassent pas de plus de 10 cm de l'avant de l'arc, excepté le harnais dorsal qui doit être attaché à la poignée.

Les athlètes peuvent porter l'arc de 3 façons :

- ⊙ **À la main** : Lorsque l'arc est porté à la main pendant la course, il est permis d'utiliser un carquois dorsal pour les flèches, à condition que les flèches soient maintenues et le restent pendant la course. Cependant, il n'est pas permis d'avoir un carquois (ou assimilé) attaché à l'arc.



- ⊙ **Dans un carquois dorsal pour arc** : Lorsqu'il est porté sur le dos de l'athlète, l'équipement complet ne doit pas dépasser la largeur de ses épaules. Les athlètes peuvent également utiliser le carquois pour arc afin de transporter leurs flèches, à condition que les flèches soient protégées et restent maintenues pendant leur course sur toute la longueur du parcours. Aucun objet supplémentaire autre que l'arc et les flèches ne peut être transporté dans le carquois pour arc.



- ⊙ **Avec un harnais** : Un harnais se compose de deux bretelles et d'un système de fixation qui le maintient attaché et relié à l'arc. Il n'est pas permis d'ajouter des poches ou des sacs au harnais. Il est essentiel que le harnais supporte solidement l'arc pour éviter qu'il ne glisse, même en cas de chute. Le harnais doit être porté sur les deux épaules et il doit limiter le mouvement de l'arc de manière à ce que l'extrémité de la branche supérieure ne passe pas au-delà de la largeur des épaules.

L'athlète qui choisit de porter son arc avec un harnais doit porter l'arc sur son dos tout au long des phases de course (parcours et boucles de course)



- ⊙ L'arc ne peut être enlevé qu'à l'arrivée au stand de tir, plus précisément à partir de 10 mètres avant d'entrer dans la zone où se trouvent les cônes pour les flèches, et il doit être remis au plus tard 10 mètres après avoir quitté le stand de tir. Dans le cas contraire, cela entraînera une disqualification.
- ⊙ L'ensemble de l'équipement ne doit pas être plus large que la largeur des épaules de l'athlète

Incident de matériel

S'il y a une défaillance ou un incident de matériel **sur le harnais**, il doit être réparé ou remplacé à l'aide d'un équipement de rechange dans la zone des spotters.

Cela doit être fait avant que l'athlète ne recommence à courir. Si cela survient sur la boucle de course, l'athlète est autorisé-e à porter l'arc à la main jusqu'à ce qu'il-elle atteigne la zone des spotters.

Aucun temps ne sera accordé aux athlètes pour réparer leur équipement (pas de déduction de temps en fin de course).

Les flèches

Tout type de flèches défini dans les règles de World Archery peut être utilisé dans le Run-Archery.

Comme il n'y a pas de possibilité de reprendre ses flèches en cible à chaque tir, toutes les flèches restent sur les cibles jusqu'à la fin de la course en cours.

Cela signifie qu'**un athlète doit avoir au moins 12 flèches** pour participer aux courses de 4 km (3 fois 4 flèches) et du sprint individuel (2 fois jusqu'à 6 flèches).

Pour chaque membre de l'équipe dans les courses de sprint par équipes et de sprint par équipes mixtes, un athlète doit avoir au moins 6 flèches (1 tir avec jusqu'à 6 flèches) disposées au pas de tir en face de la cible qui lui est attribuée.

Les athlètes peuvent porter les flèches de 2 façons :

- ⊙ Dans un carquois de dos pour les flèches
- ⊙ Dans un dispositif attaché à l'arc : L'athlète ne peut choisir cette option que s'il utilise un harnais d'arc. Un conteneur de flèches, qu'il soit fixé à l'arc ou au harnais, est autorisé s'il garantit que les flèches sont maintenues pendant toute la course de l'athlète. Le carquois et les flèches ne doivent pas dépasser de plus de 10 cm de l'arc.
- ⊙ De plus, les athlètes peuvent choisir de laisser leurs flèches dans les cônes à l'entrée du stand de tir. Les organisateurs doivent en placer un nombre suffisant dans la mesure où tous les athlètes peuvent le faire.



Lors d'un format Sprint (individuel, par équipes ou par équipes mixtes), lorsque les cibles sont attribuées à des athlètes ou à des équipes pour une course, les athlètes peuvent laisser leurs flèches au pas de tir en face de la cible attribuée soit au sol, soit dans un cône.

Les autres équipements et vêtements autorisés

Les athlètes peuvent utiliser toutes les protections autorisées pour les autres disciplines de World Archery, telles que le plastron, la protection des doigts, etc.

Les athlètes sont autorisés à porter :

- ⦿ Des chaussures de course avec/sans crampons si la surface le permet/l'exige
- ⦿ Des vêtements de course adaptés aux conditions météorologiques, y compris des shorts et des débardeurs.

Les publicités sur les vêtements sont autorisées dans les limites fixées par les règlements standard de World Archery.

Il est strictement interdit d'être torse nu (haut du corps nu) dans toutes les zones de compétition.



COMMENT DÉBUTER DANS LES CLUBS

Le Run-Archery reposant sur 2 disciplines distinctes, le tir à l'arc et la course à pied, les clubs peuvent avoir deux types de participants potentiels distincts.

- ⊙ **L'archer·e confirmé·e** : Le club doit fournir à l'archer des scénarios de tir spécifiques au Run-Archery, ainsi qu'une formation initiale à la marche rapide ou à la course, en se concentrant particulièrement sur la phase de transition entre la course et le tir.
- ⊙ **L'athlète expérimenté·e qui n'a pas pratiqué le tir à l'arc** : Dans un premier temps, le club doit proposer un enseignement du tir à l'arc, qui est par essence l'objectif principal du club. Par la suite, il devra fournir des conseils pour l'entraînement spécialisé si l'athlète veut s'orienter vers la compétition.

Terrain d'entraînement

- ⊙ **En extérieur** : Si le club possède un terrain permanent équipé de cibles à différentes distances, dont une à 20 mètres, et qu'il offre de l'espace pour courir même sur des distances plus courtes, l'athlète aura l'occasion de pratiquer la séquence course/tir.
- ⊙ **En intérieur** : Si le club dispose d'une salle de tir, elle peut également être utilisée pour s'entraîner au Run-Archery.
- ⊙ L'athlète peut s'engager dans de brefs exercices de course, comme des sprints en va-et-vient derrière la ligne de tir, le but étant d'élever les fréquences cardiaque et respiratoire.
- ⊙ Lorsqu'il·elle partage la ligne de tir avec d'autres membres du club, l'athlète doit synchroniser son rythme de travail avec celui des autres.
- ⊙ Si l'espace disponible ne permet pas de courir, même sur de très courtes distances, il est possible de simuler l'aspect course. Par exemple, on peut effectuer des levées de genoux pour augmenter les fréquences respiratoire et cardiaque.

Installations et équipements du club

Pour commencer le Run-Archery, un club n'a besoin de rien de plus que son équipement pour le tir à l'arc sur cible. C'est une discipline qui se pratique généralement à l'extérieur, mais il existe des exercices qui peuvent être effectués à l'intérieur pour progresser même pendant les mois d'hiver. Quelles que soient les installations dont disposent les clubs, une courte distance de tir de 18 mètres leur permet de pratiquer le Run-Archery.

Un moyen facile de placer les boucles est d'utiliser une corde marquée des distances usuelles (avec du ruban adhésif). Ce type de corde peut être utile pour

- ⊙ Mesurer les distances souvent utilisées (distance de tir, de boucle, etc.)
- ⊙ Marquer l'espace de l'athlète sur la ligne de tir



Cibles et blasons

- ⊙ Des panneaux de tir pour le tir à l'arc sur cible peuvent être utilisés pour s'entraîner et organiser une compétition de Run-Archery.
- ⊙ Il suffit de faire 4 disques de 16 cm de diamètre (+/- 1 mm) avec des centres de 3 cm (+/- 1 mm) au milieu, puis de les coller en ligne droite sur un carton ou du papier épais.
- ⊙ Les centres de spots doivent être placés à l'horizontal à 105 cm (+/-2 cm) du sol.
- ⊙ La distance entre les centres de chaque spot doit être de 20 à 25 cm

En compétition

- ⊙ Lorsque des blasons en papier sont utilisés (ou des disques de papier sur des cibles basculantes), il est de la responsabilité de l'athlète ou du spotter qui retire les flèches, de marquer les impacts de flèches. L'officiel-le du stand de tir ou l'arbitre du stand de tir vérifiera que tous les impacts ont été correctement marqués avant le départ de la nouvelle course.
- ⊙ L'arbitre de tir a la responsabilité de faire changer les blasons en papier s'il le juge nécessaire.

Quelques options pour les blasons en papier

- ⊙ Vous pouvez demander à un imprimeur professionnel de réaliser les blasons en lui indiquant les dimensions ou en lui fournissant un fichier
- ⊙ Vous pouvez créer vous-même avec des feuilles de papier de couleur.



Cibles basculantes

Si le club peut les acheter ou les construire, ce sera une valeur ajoutée pour l'entraînement des athlètes ou pour les compétitions. Le mouvement de la cible basculante indique que l'athlète a atteint la cible, elles apportent donc un plus dans la pratique de l'activité.

Recommandations importantes pour les cibles basculantes :

- ⊙ Les cibles basculantes doivent être faites de composants réalisés à partir de matériaux adaptés aux flèches, pour éviter de les endommager en cas de "manqué".
- ⊙ Les composants opérationnels doivent être conçus pour résister aux impacts de flèches sans subir de dommages.
- ⊙ Les cibles doivent inclure un système de réinitialisation qui peut être actionné à partir de la ligne de tir.
- ⊙ Toute partie de la cible ou de son support susceptible de casser une flèche doit être protégée par des éléments en matériaux qui préviennent la pénétration et la casse des flèches.
- ⊙ L'ensemble de la cible, doit avoir des coloris qui se distinguent clairement des spots à atteindre.

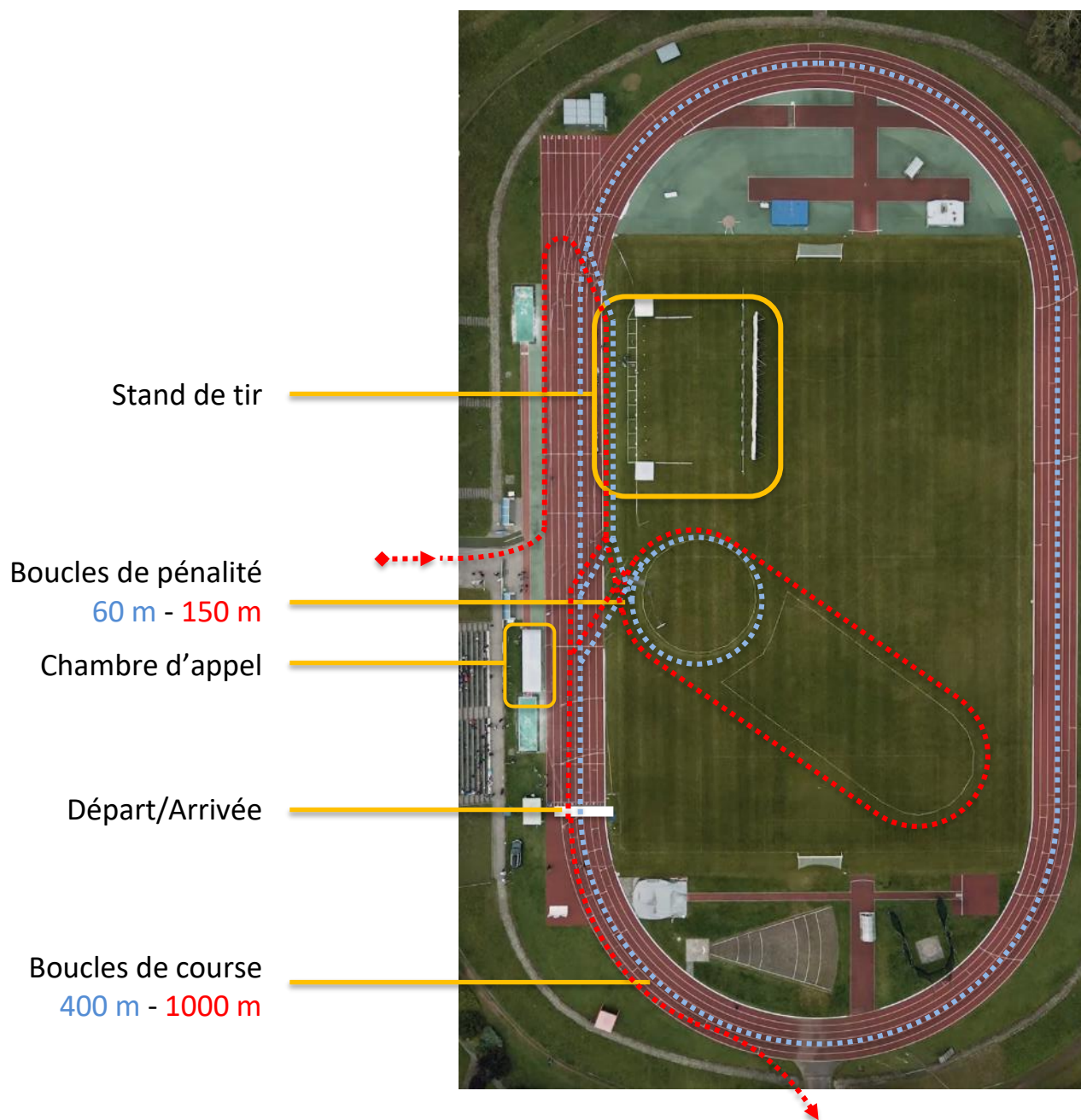
- ⊙ Un blason papier (disque de 16 cm) peut être placé sur la face avant des spots de cibles basculantes pour faciliter le jugement en cas de réclamation "touché/manqué".



COMPETITION

Mise en place du site

Le site doit être techniquement adapté et doit offrir la meilleure visibilité pour les spectateurs. Les zones de départ et d'arrivée, le stand de tir, la boucle de pénalité et la zone de relais doivent être situés sur un terrain plat, à proximité de l'endroit où se trouvent la plupart des spectateurs, offrant une vue dégagée sur la compétition.



Des espaces dédiés doivent être disponibles et délimités pour que les athlètes et les officiel·le·s de la compétition puissent évoluer comme il se doit.

Stand de tir

voir plan dans : *Inspections avant la compétition* ↪

Il doit être positionné au centre du terrain, en veillant à ce que les cibles et la zone de tir soient visibles par la plupart des spectateurs (s'il y a des tribunes).

- ⊙ La zone de tir doit avoir une forme rectangulaire (Longueur 27m x largeur 21 mètres minimum pour 10 cibles).
- ⊙ La distance de tir est de 18 mètres (+/-10 cm)
- ⊙ Les numéros de cible au pas de tir doivent être placés entre 1 et 2 mètres devant la ligne
- ⊙ La zone de tir d'un athlète ou d'une équipe doit être au moins de 1,75 mètre sur la ligne de tir et 1,5 mètre derrière la ligne de tir, tracée en rectangle
- ⊙ Le couloir de course doit avoir une largeur de 4 mètres.
- ⊙ La zone pour les spotters et l'équipement de rechange doit avoir une largeur comprise entre 2 et 3 mètres.
- ⊙ La zone réservée au public et aux entraîneur·e·s doit être distante d'environ 10 mètres derrière l'emplacement des spotters.



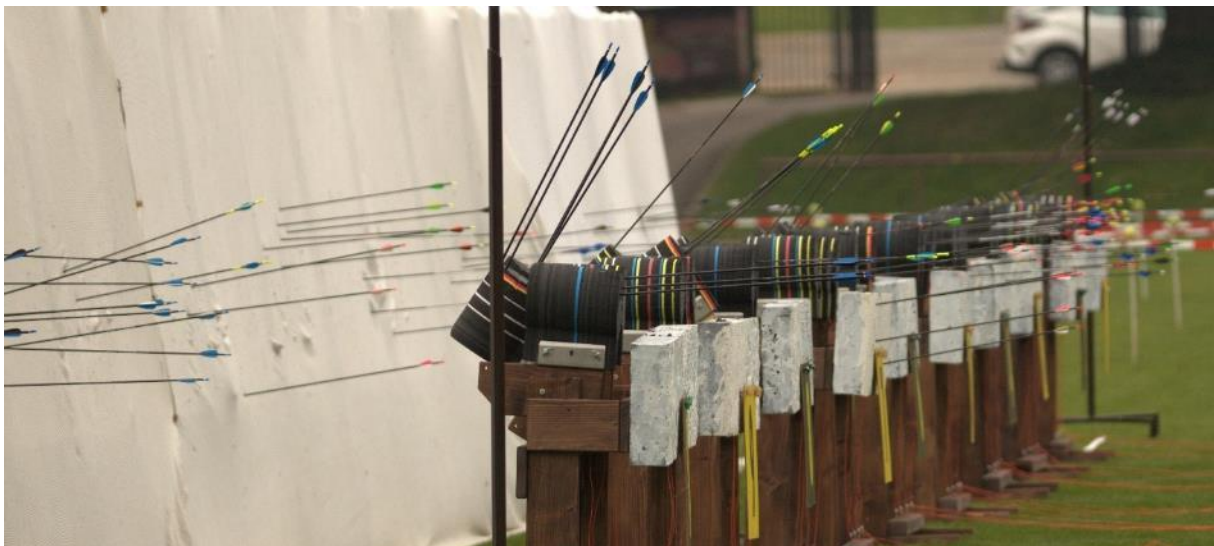
La sécurité est une priorité

Le stand de tir doit être aménagé avec une attention particulière portée à la sécurité, notamment en tenant compte des différentes boucles.

- ⊙ L'entrée et la sortie du stand de tir doivent être clairement clôturées.
- ⊙ Il doit y avoir des barrières des deux côtés du stand de tir, derrière la zone des spotters.



- ⊙ Il doit y avoir un mur de sécurité derrière les cibles (filet de protection ou tout autre dispositif pour arrêter les flèches qui ont manqué la cible).



Les athlètes ne sont autorisé·e·s à tirer que pendant les temps officiellement annoncés et sur le stand de tir désigné. Les tirs doivent être dirigés uniquement vers les cibles, et il est interdit de viser intentionnellement le sol.

Les athlètes ont l'entière responsabilité de leurs actes et de l'usage de leur matériel tout au long de la compétition.

Si l'arbitre doit arrêter le tir pour des raisons de sécurité, il doit commencer à chronométrer le temps pour connaître la durée de l'interruption. Ce temps sera déduit du temps final de chaque athlète dont le temps de tir a été impacté au moment de cette interruption.

Les spotters doivent être placé-e-s de manière à ne pas gêner le cours de la compétition. Il faut laisser un espace libre pour la course des athlètes.



Circuits de course

Le circuit de course doit être agencé pour garantir la fluidité de la course.



La largeur du circuit doit être suffisante pour permettre aux athlètes de se dépasser sans causer d'incidents. Toutes les parties du circuit doivent être appropriées pour permettre aux athlètes de courir sans risque pour la branche supérieure de l'arc lorsqu'il est porté avec un harnais ou un carquois dorsal.

Chambre d'appel

L'athlète doit s'y rendre avant la course. Il peut s'agir d'une tente ou de tout autre endroit désigné près de la ligne de départ. Tou-te-s les participant-e-s doivent être présent-e-s dans la zone d'appel au moins 10 minutes avant le départ. Dans le cas contraire, ils-elles ont une pénalité de 1 minute.



Outre la présence des athlètes, en cas de chronométrage électronique les puces sont distribuées. Dans tous les cas, il y est également procédé au contrôle des dossards.

Les athlètes doivent attendre leur heure de départ en zone d'appel.

La zone de départ

Elle a une longueur de 8 à 10 mètres et une largeur minimale de 4 mètres.

Les boucles de course

voir plan dans : Inspections avant la compétition ↪

- ⊙ 400 mètres pour les courses de Sprint (individuel ou par équipes et mixtes)
- ⊙ 1 000 mètres pour la course 4K individuelle.

Les boucles de pénalité

voir plan dans : Inspections avant la compétition ↪

Dans toutes les compétitions, une boucle de pénalité doit être positionnée immédiatement après le stand de tir, avec une distance ne dépassant pas 20 mètres entre la sortie du stand de tir et l'entrée de la boucle de pénalité.

La boucle doit être arrondie, d'une largeur de 3 mètres. La longueur de la boucle doit être mesurée le long de son périmètre intérieur par l'arbitre avant la course. Il doit y avoir des indications claires sous forme de panneaux à l'entrée et à la sortie de la boucle de pénalité pour éviter les erreurs.

- ⊙ La boucle de pénalité est de 60 mètres pour les courses de Sprint (individuelles ou par équipes et équipes mixtes)
- ⊙ La boucle de pénalité de 150 mètres pour la course 4K Individuelle.

La Zone de relais

Cette zone est nécessaire pour les courses par équipes et par équipes mixtes. Les membres de l'équipe doivent se relayer dans cette partie de la boucle de course. Elle doit être positionnée à la fin d'un segment droit. Il doit avoir au moins 20 mètres de long et 8 mètres de large. La sortie de la zone de relais doit se situer sur la ligne de départ.



La zone de relais doit être marquée au sol avec des lignes, et il doit y avoir un panneau indicateur à son entrée et à sa sortie. Le membre de l'équipe entrant doit toucher son coéquipier qui se trouve déjà à l'intérieur de la zone relais, en s'assurant que la ligne d'entrée est complètement franchie. Le relais ne peut avoir lieu qu'à l'intérieur de la zone,

entre les lignes d'entrée et de sortie.

La zone d'arrivée

Les 40 derniers mètres menant à la ligne d'arrivée doivent être en ligne droite, d'une largeur minimale de 4 mètres.

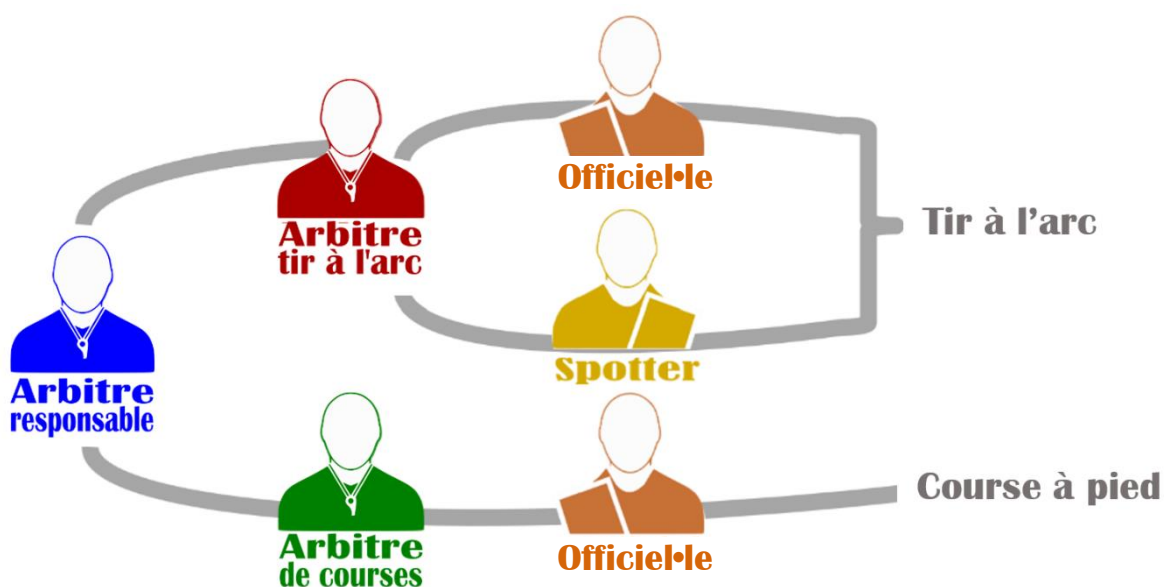
Seul·e·s les athlètes engagé·e·s dans la course et les officiel·le·s sont autorisés dans l'aire d'arrivée. Il doit y avoir une ligne d'arrivée clairement visible marquée sur le sol.

Officiel·le·s et bénévoles

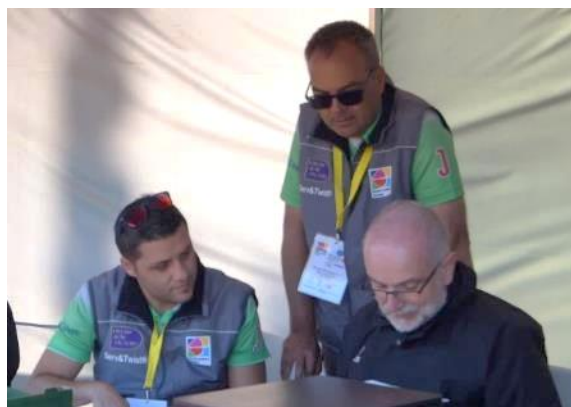
Pour mener à bien la compétition dans les épreuves de Run-Archery, des bénévoles ainsi que des officiel·le·s sont nécessaires.

Lors d'une épreuve de Run-Archery, il est nécessaire d'avoir des officiel·le·s dans la zone de départ, l'officiel·le du stand de tir, les spotters, les officiel·le·s de la boucle de pénalité et les officiel·le·s dans la zone d'arrivée.

L'équipe des arbitres est composée d'un·e arbitre responsable, d'un·e arbitre de tir à l'arc et d'arbitres de course.



L'arbitre responsable



L'arbitre responsable reste en contact étroit avec le comité d'organisation et le·la délégué·e technique (lorsqu'il y en a un·e pour la compétition) tout au long de la compétition.

Il·elle est responsable de vérifier l'éligibilité des athlètes partant·e·s, de s'assurer que leur matériel a été contrôlé et de confirmer qu'ils·elles portent leur dossard.

Il est également essentiel qu'il·elle vérifie que les listes de départ sont correctement affichées sur le tableau et dans la zone d'appel dans les délais impartis, et qu'il n'y a pas d'erreurs.

Les autres arbitres sont tenu·e·s de rester dans leur zone, l'arbitre responsable peut devoir les assister selon les circonstances. C'est pourquoi il·elle doit être facilement joignable. Il·elle doit être au courant de ce qui se passe sur le terrain en restant en contact avec chaque officiel·le et arbitre ainsi qu'avec les chronométreurs.



L'arbitre responsable doit recueillir des informations auprès des officiel·le·s de course et investiguer en cas de suspicion de fautes. Il·elle doit être informé·e de tout problème concernant la course ou le tir, afin qu'il·elle puisse intervenir rapidement si nécessaire.



Toutes les réclamations et tous les appels, à l'exception de ceux concernant les "touchés/manqués", doivent être adressés immédiatement à l'arbitre responsable. Il·elle l'inscrit dans son rapport en cas de non-respect d'une règle. Si la demande est recevable, une décision doit être prise avant le début de la phase suivante du concours.

L'arbitre responsable a également le droit de fermer l'ensemble du site ou de limiter la pratique à certaines parties et à certains moments dans des circonstances exceptionnelles. De plus, il·elle peut demander aux équipes de changer leur nom s'il·elle estime qu'il s'agit d'un nom inapproprié. Il·elle a également le droit de convoquer les responsables d'équipes pour une réunion pendant la compétition.

Les officiel·le·s dans l'aire de départ

L'aire de départ comprend la chambre d'appel et la zone de départ.

Avant de commencer la course, chaque athlète se rend dans la chambre d'appel pour récupérer les puces si le chronométrage électronique est utilisé.



Des officiel·le·s distribuent ces puces et contrôlent les dossards avant le départ des athlètes. Les officiel·le·s s'assurent que les puces sont correctement attribuées et vérifient l'exactitude de la liste de départ.

Après avoir été contrôlés par le·la premier·e officiel·le, les athlètes se rendent à la ligne de départ. Un·e autre officiel·le est chargé·e du départ de la course : compte à rebours s'il s'agit d'un départ par intervalles ; lancement de pelotons pour les départs groupés.

Avant chaque départ, l'officiel·le doit s'assurer que le stand de tir est opérationnel et sécurisé, et que l'équipe de chronométrage est prête, afin que l'enregistrement du temps de course puisse être effectué correctement.



Il peut y avoir un·e autre officiel·le sur la ligne de départ pour vérifier que les groupes sont complets et vérifier qu'il n'y ait pas de faux départs. Les tâches des officiel·le·s dans la zone de départ dépendent du type de départ.

Départ individuel :

Programmer les courses ↻

Les athlètes s'élancent un par un avec 30, 45 secondes ou une minute d'intervalle au choix de l'organisateur (qualification, élimination). Lors des départs individuels, l'arbitre de course demande aux athlètes de se positionner dans l'ordre spécifié pour le départ.

La ligne de départ doit être proche de la chambre d'appel. Il faut également éviter toute gêne pour les athlètes qui ont déjà commencé la compétition et entament un nouveau tour. Le départ sera géré en apportant une attention particulière au respect des heures et intervalles.



 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023							
							
Sprint Women (SPW)							
Dossard	Groupe	Cible	Athlete	Categ	Pays	Nom Pays	Heure Départ
100	1		NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:00:00
101	1		ŘEZÁČOVÁ Kristýna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:00:30
102	1		SEKMILEROVÁ Karolína	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:01:00
103	1		ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:01:30
104	1		ŠOLCOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:02:00
105	1		PICKOVÁ Nikol	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:02:30
106	1		ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:03:00
107	2		SUSKI Daphné	W	FRA	France	2023-10-14 09:06:00
108	2		MOTHE Muriel	50W	FRA	France	2023-10-14 09:06:30
109	2		SZCZERBUK Aleksandra	U21W	POL	Poland	2023-10-14 09:07:00
110	2		KOVÁCS-PATAKI Csenge	W	HUN	Hungary	2023-10-14 09:07:30
111	2		NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 09:08:00
112	2		WILTSMOUTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain	2023-10-14 09:08:30

Départ groupé (mass start):

Programmer les courses ↻

Les athlètes s'élancent par groupes. L'intervalle entre les groupes est de 2 à 5 minutes selon la taille du groupe.



Pour départs groupés, l'arbitre de course rassemble tous les athlètes du groupe et leur demande de se préparer à la ligne de départ. Les positions spécifiques sur la ligne de départ sont communiquées à l'avance, surtout si les athlètes ont déjà commencé la compétition ; elles sont vérifiées par l'arbitre de course.

Si les athlètes sont correctement positionné-e-s sur la ligne de départ l'arbitre déclenche le signal de départ. Les intervalles indiqués doivent être respectés. Seuls les athlètes au départ sont autorisé-e-s à être dans la zone de départ. Les autres doivent rester en chambre d'appel.

 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023							
							
Sprint Women (SPW) - Semifinals							
Dossard	Groupe	Cible	Athlete	Categ	Pays	Nom Pays	Heure Départ
Pool 1							
118	3		KIRSCH Liis	U21W	EST	Estonia	2023-10-14 11:25:00
120	2		MICHELET Gwendoline	W	FRA	France	2023-10-14 11:25:00
108	6		MOTHE Muriel	50W	FRA	France	2023-10-14 11:25:00
111	7		NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:25:00
100	9		NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:25:00
101	5		ŘEZÁČOVÁ Kristýna	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:25:00
102	1		SEKMILEROVÁ Karolína	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:25:00
107	4		SUSKI Daphné	W	FRA	France	2023-10-14 11:25:00
112	8		WHITWORTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain	2023-10-14 11:25:00
Pool 2							
103	7		ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:45:00
106	9		ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:45:00
110	2		KOVÁČEK BATAKA	W	CZE	Czech Republic	2023-10-14 11:45:00

L'arbitre de tir à l'arc



L'arbitre de tir à l'arc est chargé-e de superviser le stand de tir, notamment d'en assurer la sécurité et de faire respecter les règles de tir. De plus, il-elle est chargé-e de superviser l'officiel-le de course stationné-e à l'entrée du stand de tir et de coordonner les spotters.

Il-elle doit former ces dernier-e-s ainsi que les officiel-le-s, car il sera en charge d'eux pendant toute la compétition.

L'arbitre de tir à l'arc est celui-elle qui doit s'occuper des réclamations des athlètes concernant les cibles touchées ou manquées à la fin de chaque course.

Officiel-le du stand de tir



L'officiel-le du stand de tir doit se tenir à l'entrée de celui-ci.


Il-elle est responsable de la régulation et du placement des athlètes à la ligne de tir. Il le fait en disant haut et fort à quelle cible l'athlète est autorisé-e à tirer.

Il-elle doit s'assurer que l'athlète entend et comprend correctement le numéro de la cible.


Il est primordial que l'officiel-le du stand de tir fasse attention de ne pas surcharger une cible avec des flèches alors que d'autres sont presque vides. Pour éviter cela, il-elle doit répartir les athlètes de manière judicieuse. Cela facilitera le travail de l'arbitre en cas de réclamation.

L'officiel-le du stand de tir peut être amené-e à faire attendre les athlètes à l'entrée du stand de tir pour des raisons telles qu'un dysfonctionnement des cibles ou l'arrivée simultanée d'un plus grand nombre d'athlètes que le nombre de cibles disponibles. Dans ce cas, il-elle doit mesurer le temps d'attente de chaque athlète à l'aide d'un chronomètre.

Une fois la course terminée, il-elle doit soumettre à l'arbitre responsable les temps d'attente enregistrés pour chaque athlète retardé.e. L'arbitre responsable transmettra ces informations à l'équipe des résultats.



Run Archery European Cup 2023
 Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
 Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023



STAND DE TIR – RETARDS

Officiel Stand de tir : _____

Course N° 16 Nom Course : 4K Meta

Dossard	Chronométrage		Temps à déduire	Observations des arbitres
	Début	Fin		
81	-	10	10	
82	35	44	9	
54	40	47	7	
62	45	53	8	

L'attribution des cibles

- ⊙ Si le nombre d'athlètes est supérieur au nombre de cibles (lors des qualifications ou des courses sans éliminations/finales), l'officiel-le du stand de tir attribue les cibles dès qu'un athlète entre dans le stand de tir. La position au pas de tir étant aléatoire, les athlètes ne peuvent pas laisser leurs flèches à la ligne de tir. De fait, ils placent leurs flèches dans les cônes qui sont placés à l'entrée du stand de tir s'ils ne veulent pas les porter.
- ⊙ Si le nombre d'athlètes est inférieur ou égal au nombre de cibles, les cibles sont attribuées avant le départ de la course, et indiquées sur la liste de départ. De plus, le numéro de dossard des athlètes/équipes peut être indiqué devant la ligne de tir. Les athlètes peuvent laisser leurs flèches dans les cônes/tubes qui se trouvent à la ligne de tir ou sur le sol.



Les spotters

Le spotting est un point clé du Run-Archery.

Il est important que les arbitres prennent le temps avant la compétition de s'assurer de la formation des spotters pour qu'ils accomplissent au mieux leur tâche.



Cette partie de formation est essentielle et doit être faite à chaque compétition.

Les spotters se situent derrière les athlètes qui sont entrain de tirer, dans une zone qui leur est réservée.

Ces spotters doivent laisser un espace libre pour que les athlètes qui viennent tirer ou qui quittent le pas de tir puissent courir sans aucune gêne.



La tâche principale de ces spotters est de constater et de dire aux athlètes si une flèche a "touché" ou "manqué" la zone à atteindre. Dans l'exercice de leurs fonctions, les spotters doivent rester concentré-e-s sur chaque flèche tirée par l'athlète sur leur cible. Un moment d'inattention peut amener un athlète à exécuter une boucle de pénalité inutile et donc à réduire ses performances pour le reste de la course.

Une autre tâche des spotters est de remonter les cibles basculantes en tirant sur les cordes.



Une fois que l'athlète a fini de tirer, le-la spotter doit tirer sur la corde pour soulever la cible abaissée.

Pendant la manœuvre le-la spotter doit faire attention aux athlètes qui courent. Il ne doit pas leur faire obstacle.

Les spotters doivent signaler à l'arbitre de tir à l'arc et à l'officiel-le du stand de tir s'il y a une défaillance mécanique sur les cibles basculantes.

Lors de compétitions organisées avec des blasons papiers, les spotters n'ont pas cette tâche à remplir.

Les spotters doivent parler fort et clair pour être entendus et compris par les athlètes. En raison de la tension, du stress et de la fatigue, les athlètes peuvent avoir du mal à comprendre les annonces.

Les arbitres doivent être prudents lorsqu'ils définissent les mots pour les annonces. Par exemple, il est préférable de ne pas utiliser les mots "HIT" ou "MISS" en anglais. On préférera "IN" et "OUT" sur les compétitions internationales. En français, nous recommandons "Touché" et "Manqué".

De cette façon, les annonces sont claires avec moins de doute pour l'archer, même si le lieu est bruyant avec de la musique autour par exemple.

Les spotters doivent préciser la cible (numéro et lettre) avant de dire si elle est atteinte ou non : "2C Touché", "2 Manqué" par exemple.



Les spotters doivent également indiquer le nombre de boucles de pénalité à exécuter par les athlètes. (« Cible 3, 2 boucles de pénalité ».) Cette phrase doit être prononcée lorsque l'athlète en question quitte la ligne de tir. Pour chaque spot manqué, un-e athlète doit exécuter une boucle de pénalité. (Un-e athlète doit courir le nombre de boucles de pénalité qui lui a été annoncé, même s'il-elle n'est pas d'accord avec la décision).

Les spotters sont chargés de remplir le rapport de tir sur lequel sont indiqués le numéro de dossard des athlètes, la position de tir, le nombre de flèches tirées/manquées et les boucles de pénalité demandées.

Si l'athlète n'est pas d'accord avec une déclaration de spotter, ce-cette dernier-e doit l'inscrire sur le rapport de tir et en référer à l'arbitre de tir à la fin de la course.

Remplir correctement ces rapports est essentiel car ils contiennent les données utilisées pour établir le temps à considérer pour le classement final.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT DE TIR

Course N° 10 Format _____ Nom Spotter: Kristina Bava

Nom de la course: _____ Cible attribuée: 2

Dossard	Position		Cibles touchées					Flèches tirées	Boucles Pénalité
	♂	♀	A	B	C	D	#		
94	X		○	○	X	○		4	3
70	X		○	X	X	X		4	1
57		X	○	○	○	○		4	2
79	X		X	X	X	○		4	1
56	L		○	○	○	○		4	4
78	X		○	○	○	○		4	4

L'officiel·le de boucle de pénalité

Une fois qu'ils ont terminé leur tir, les athlètes doivent exécuter des boucles de pénalité annoncées par les spotters s'ils ont manqué un ou plusieurs spots.



Les officiel·le·s de la boucle de pénalité doivent être situé·e·s à l'entrée de la boucle. Lors de forte affluence, il peut être difficile d'identifier chaque athlète qui entre dans la boucle de pénalité. C'est pourquoi il est préférable d'avoir au moins deux officiel·le·s de course à ce poste.



De plus, l'un·e des officiel·le·s peut également vérifier le dernier endroit où les athlètes peuvent mettre leur harnais et ceux qui continuent sans courir la boucle de pénalité.

La tâche principale de ces officiel·le·s est de compter le nombre de boucles de pénalité réalisées par chacun des athlètes. Ils ne doivent pas dire ou indiquer à l'athlète le nombre de boucles faites ou à courir.

Les officiel·le·s de la boucle de pénalité doivent être concentré·e·s sur les athlètes qui entrent dans la boucle de pénalité. Ils·elles doivent regarder et noter le numéro de dossard de l'athlète et le nombre de boucles de pénalité qui ont été exécutées sur le rapport. Il est très important que ce travail soit fait sérieusement car une erreur peut engendrer du temps additionnel à un·e athlète à la fin de la course.

		Run Archery European Cup 2023 Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023			
RAPPORT BOUCLES DE PENALITE					
Course N° _____		Format _____		Nom de l'officiel de boucle : _____	
Nom de la course: _____					
Dossard	Relais A B C 1 2 3	Comptage par boucle	Boucles faites	Vérfications post-compétition par les arbitres	
				Boucles dues	Notes

Les officiel·le·s dans la zone de relais et à l'arrivée

Dans une course par équipes ou par équipes mixtes, un·e athlète court son circuit, tire ses flèches, court les éventuelles boucles de pénalité et arrive dans **la zone de relais**.

Les athlètes d'une même équipe doivent se passer le relais dans cette zone. Il doit y avoir un officiel·le pour contrôler le passage de relais.



- ⊙ Seuls les athlètes qui vont prendre le relais peuvent entrer dans la zone de relais. Ils doivent laisser le passage aux autres et ne se placer vers le milieu que lorsque leur équipier·e se trouve à quelques dizaines de mètres de l'entrée de la zone de relais.
- ⊙ L'autre membre de l'équipe doit attendre dans la chambre d'appel. L'arbitre de course doit s'assurer que les athlètes qui se préparent pour le passage de relais ne gênent pas les autres équipes.
- ⊙ Si nécessaire, l'officiel·le doit avertir les athlètes qui pourraient gêner le parcours et noter leur dossard, ce qui peut entraîner des sanctions.
- ⊙ Le passage de relais est exclusivement autorisé à l'intérieur de la zone de relais et se matérialise en touchant le·la coéquipier·e, entre les lignes de d'entrée et de sortie. Si le relais a lieu en dehors de cette zone, l'officiel·le doit enregistrer l'incident et le signaler à l'arbitre responsable pour l'application éventuelle des sanctions réglementaires.

Dans la zone d'arrivée un·e officiel·le est nécessaire pour surveiller la zone lorsque le chronométrage électronique est utilisé. Lorsque le chronométrage manuel est utilisé, au moins deux officiel·le·s sur la ligne d'arrivée sont nécessaires. L'un·e d'eux·elles doit enregistrer le temps de course lorsque les athlètes franchissent la ligne d'arrivée. L'autre note le classement par dossards. Il est également crucial de s'assurer que les athlètes qui terminent leur course ne gênent pas les autres en restant positionné·e·s trop proches de la ligne d'arrivée.



Les officiel·le·s de course placés dans les boucles de course



Les officiel·le·s de course, qui sont positionné·e·s à des endroits stratégiques le long des boucles de course, ont des responsabilités telles que guider les athlètes en cas de besoin, s’assurer que les participants ne prennent pas de raccourcis non autorisés, fournir une assistance en cas

d’accident et appeler à l’aide si nécessaire.

Ils·elles doivent prendre note des retraits et des obstructions dont ils·elles sont témoins. Ils·elles ne sont pas autorisé·e·s à aider les athlètes à réparer leur équipement. Les officiel·le·s de course doivent être équipé·e·s de radios et de matériel pour noter les numéros de dossards afin de transmettre les informations essentielles à l’arbitre le plus proche.

L’équipe de chronométrage

L’équipe de chronométrage est chargée de mesurer le temps de course de chaque participant·e. De plus, elle doit calculer le temps moyen nécessaire pour compléter une boucle de pénalité si une telle mesure n’est pas effectuée à l’aide de puces électroniques et de tapis.

Récapitulatif des besoins humains

Pour qu’un Run-Archery se déroule dans de bonnes conditions, il faut avoir sur le terrain une équipe composée de:

⊙ animateur·trice	1	
⊙ Greffe/Résultats	2	
⊙ Gestion des départs	1	minimum
⊙ Spotters	10	si 10 cibles (idéalement) ou au moins 1 spotter pour 2 cibles
⊙ Officiel·le·s (terrain et courses)	3	minimum
⊙ Chronométrage et départs	3	

Environ 20 personnes sont nécessaires pour gérer une compétition officielle.

Pour résumer, pour ceux qui veulent organiser un événement Run-Archery dans leur club ou leur région :

- ⊙ Les spotters peuvent être choisi·e·s parmi des bénévoles issu·e·s du tir à l'arc afin qu'ils sachent où se concentrer et regarder pendant que les athlètes tirent.



- ⊙ Il est recommandé de choisir d'autres bénévoles issu·e·s de l'athlétisme, afin qu'ils soient habitué·e·s à utiliser un chronomètre et à contrôler un groupe d'athlètes, etc.

Plus les bénévoles sont impliqués et sérieux, plus ils-elles sont efficaces, plus il est facile pour vous de gérer la compétition.

Phases de la compétition

Les phases éliminatoires et les finales de Run-Archery sont différentes de celles des autres disciplines du tir à l'arc. Elles sont plus proches de celles de l'athlétisme.

Les phases éliminatoires et les finales ne sont organisées que si il y a assez de participants. Sur la base du règlement international :

Jusqu'à 10 athlètes :

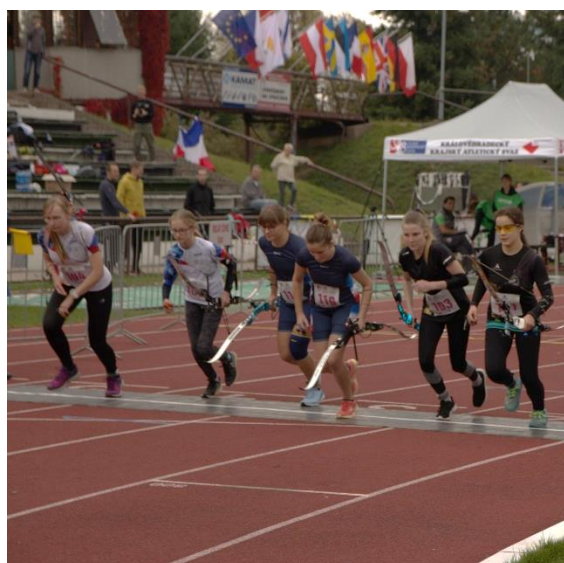
Il n'y a pas de finale. Le classement final est basé sur le classement de la course de qualification.

11 à 15 athlètes :

Il n'y a pas de demi-finales. Seul·e·s les 10 meilleur·e·s athlètes des courses de qualification participent à la finale A.

16 à 20 athlètes :

Il n'y a pas de demi-finales. Les 10 athlètes les mieux classé·e·s des courses de qualification s'affrontent lors de la finale A. Les participant·e·s restant·e·s participent à la finale B. En cas d'égalité dans les qualifications, le classement est déterminé par un tirage au sort.



21 à 30 athlètes :

Seuls les 20 meilleur·e·s athlètes des qualifications sont retenu·e·s pour les demi-finales. Les demi-finales sont divisées en deux groupes de 10 athlètes chacun. La répartition des athlètes dans les groupes des demi-finales est la suivante :

- ⊙ **Groupe 1 :** 1^{er} 4^e 5^e 8^e 9^e 12^e 13^e 16^e 17^e 20^e
- ⊙ **Groupe 2 :** 2^e 3^e 6^e 7^e 10^e 11^e 14^e 15^e 18^e 19^e

Les 3 meilleur·e·s athlètes de chaque groupe (6 athlètes) se qualifient pour la finale A, et les 4 athlètes suivants des deux groupes réunis ayant les meilleurs temps se qualifient également (total de 10 athlètes). Les 10 athlètes restant dans le classement des demi-finales des deux groupes participent à la finale B

Plus de 31 athlètes :

Seuls les 30 meilleur·e·s athlètes des qualifications se qualifient pour les demi-finales. Les demi-finales sont divisées en trois groupes de 10 athlètes chacun. La répartition des athlètes dans les groupes des demi-finales est la suivante

⊙ Groupe 1:	1 ^{er}	6 ^e	7 ^e	12 ^e	13 ^e	18 ^e	19 ^e	24 ^e	25 ^e	30 ^e
⊙ Groupe 2:	2 ^e	5 ^e	8 ^e	11 ^e	14 ^e	17 ^e	20 ^e	23 ^e	26 ^e	29 ^e
⊙ Groupe 3:	3 ^e	4 th	9 ^e	10 ^e	15 ^e	16 ^e	21 ^e	22 ^e	27 ^e	28 ^e

Les 2 meilleur·e·s athlètes de chaque groupe (6 athlètes) se qualifient pour la finale A, et les 4 athlètes ayant eu les meilleurs temps suivant dans tous les groupes se qualifient également (soit un total de 10 athlètes). Les 10 athlètes suivant·e·s ayant les meilleurs temps dans les demi-finales de tous les groupes participent à la finale B.



INSPECTIONS AVANT LA COMPETITION

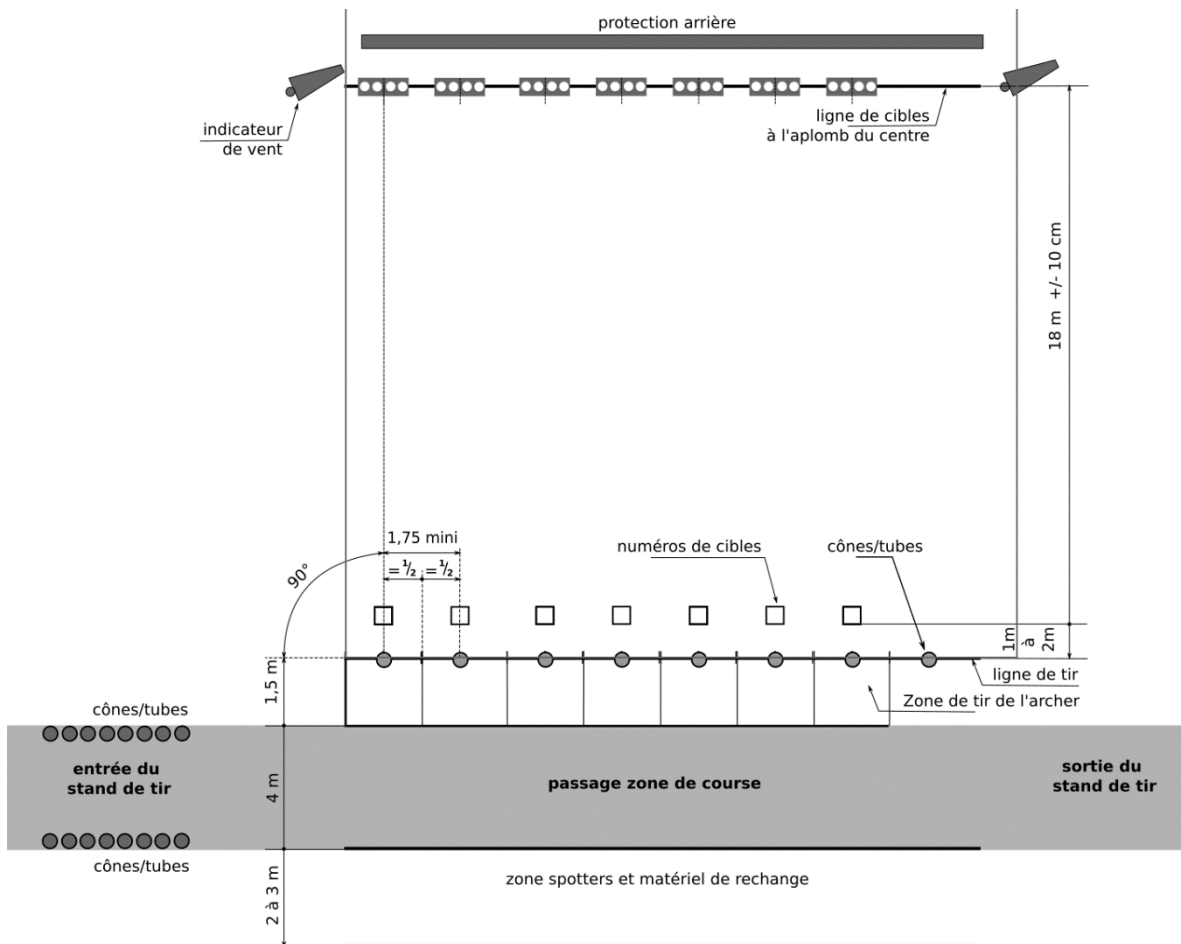
Avant de commencer une compétition de Run-Archery, les arbitres doivent vérifier la conformité du site, du stand de tir et des équipements des archers.

Inspection du site

- ⊙ Une zone pour les spectateurs, avec une vue dégagée sur les lignes de départ et d'arrivée, sur le stand de tir, sur les boucles de pénalité et sur la zone de relais doit être définie en dehors de la zone de compétition.
- ⊙ Les boucles de course et les boucles de pénalité doivent être vérifiées par les arbitres, tant pour leur longueur qu'en termes de sécurité tels que les obstacles, les trous, les objets dangereux, les branches d'arbres, les risque de croiser des passants, des véhicules, etc.



- ⊙ Le terrain d'entraînement et la piste d'échauffement doivent être vérifiés.
- ⊙ Le stand de tir et le pas de tir doivent être mesurés et contrôlés par les arbitres en termes de sécurité.
- ⊙ Le positionnement des cônes doit être vérifié pour s'assurer qu'ils ne gênent pas les athlètes pendant qu'ils courent.
- ⊙ Le nombre de cônes doit être vérifié par le juge avant le départ de la course.



- ⊙ Les juges sont chargés de vérifier les cibles basculantes pour s'assurer qu'elles fonctionnent correctement. De plus, les cibles doivent être solidement fixées au sol et les cordes utilisées pour les relever doivent être examinées pour s'assurer qu'elles fonctionnent correctement.



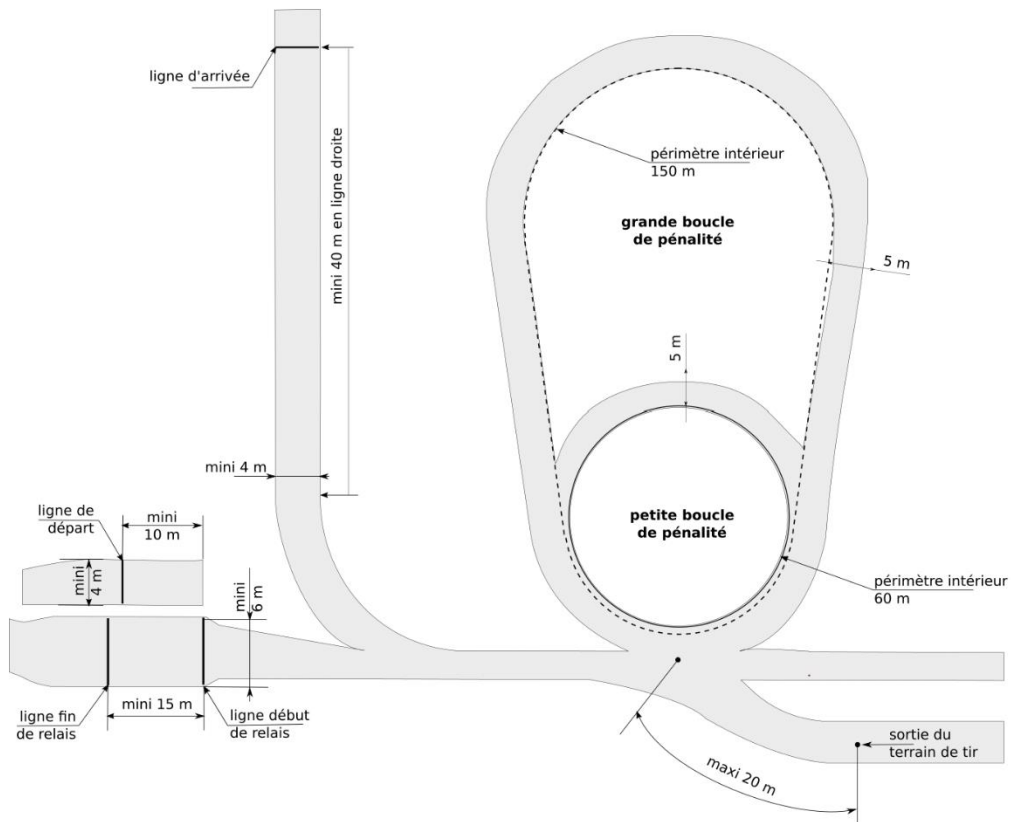
- ⊙ Il doit y avoir des zones pour les officiel·le·s tels que l'équipe de chronométrage et l'équipe de résultats.

- ⊙ Il doit y avoir une chambre d'appel qui permet un accès contrôlé à la zone de départ, et un endroit pour effectuer les contrôles nécessaires (noms de la liste de départ, dossards, puces, etc.) avant le départ de la course.



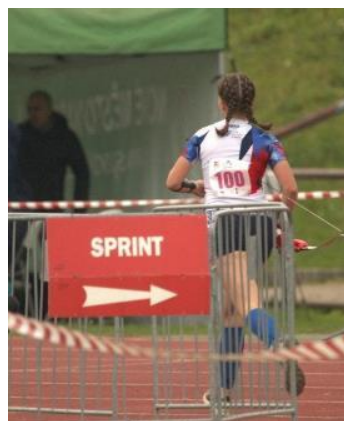
- ⊙ Il doit y avoir un panneau d'information à proximité de la chambre d'appel sur lequel sont accrochés une carte du terrain de compétition indiquant les différentes boucles de course avec des couleurs différentes, un programme détaillé de la compétition avec les heures de départ et d'appel, et les résultats des compétitions déjà terminées.

- ⊙ D'autres zones qui ont des dimensions spécifiques telles que la zone de départ/arrivée et la zone de relais doivent être mesurées par les arbitres avant les courses.



La visibilité de la signalisation sur le site doit être vérifiée par les arbitres. Des panneaux de signalisation doivent être disposés

- ⊙ En entrée et sortie du stand de tir,
- ⊙ En entrée et sortie des boucles de pénalité,
- ⊙ En entrée et sortie de la zone de relais,
- ⊙ Aux lignes de départ et d'arrivée (qui peuvent être les mêmes)



Contrôle du matériel

Comme pour les autres épreuves de tir à l'arc, il est essentiel d'inspecter l'équipement des athlètes avant le début des courses.



Le contrôle du matériel est effectué le premier jour d'une compétition de Run-Archery. Il peut être effectué après que les athlètes aient reçu leurs dossards.

Les athlètes sont responsables de se présenter au contrôle du matériel. Les rectifications après un constat de non-conformité du matériel sont à faire avant la course, et suivent les mêmes protocoles qu'au tir à l'arc sur cible (nouveau contrôle).

Toute modification du matériel faite après contrôle et contraire aux règles, entraîne la disqualification. Il est conseillé aux arbitres et aux organisateurs de placer un·e officiel·le pour surveiller la sortie du stand de tir ou révéifier le matériel en chambre d'appel.

Points-clés pour le contrôle du matériel

Assurer une inspection complète de l'équipement de chaque athlète afin de confirmer la conformité au règlement.

L'arc et son portage :

- ⊙ Vérifier s'il y a des signes de dommages, de fissures ou de déformations dans l'arc.
- ⊙ Vérifier que la corde de l'arc est en bon état et correctement tendue.
- ⊙ Se renseigner et vérifier comment les athlètes porteront leurs arcs en termes de règles et de sécurité.
- ⊙ Faire attention au harnais. La branche supérieure de l'arc ne doit pas dépasser la largeur des épaules de l'athlète.



Les flèches et leur portage :

- ⊙ Vérifier que les flèches sont conformes aux règles.
- ⊙ Vérifier que les flèches ne sont pas endommagées.
- ⊙ S'assurer que les pointes des flèches sont solidement fixées et conformes aux règles.
- ⊙ Vérifier le marquage des flèches
- ⊙ Demander le type de portage et vérifier qu'il se fera en toute sécurité.

Autres équipements:

- ⊙ Examiner l'équipement de protection (protège-bras, palette)
- ⊙ S'assurer que tous les accessoires ou accessoires supplémentaires sur l'arc respectent les règles.
- ⊙ Mesurer les accessoires sur l'arc si vous avez des doutes sur leur dimension. Ils ne doivent pas dépasser de plus de 10 cm à partir l'avant de l'arc.

**Tenue vestimentaire :**

- ⊙ Vérifier que les athlètes portent des vêtements appropriés conformément aux directives de l'événement.
- ⊙ Rappeler de ne pas être torse nu même après la fin de leur course.
- ⊙ Veiller à la limite de la taille des publicités sur les vêtements (400 cm² par article)

Documentation:

- ⊙ Tenir des rapports précis du contrôle du matériel, y compris les écarts constatés.

Respect des horaires:

- ⊙ Effectuer les inspections efficacement, en veillant à ne pas causer de retards injustifiés dans le programme des compétitions.

Professionalisme:

- ⊙ Aborder le contrôle du matériel avec un comportement professionnel, en assurant l'équité et l'égalité de traitement pour tous les athlètes.

Education:

- ⊙ Encourager les athlètes à se familiariser avec les règles et règlements relatifs à l'équipement, en mettant l'accent sur leur responsabilité en matière de conformité.

Le contrôle du matériel est important pour assurer fair-play et sécurité. La diligence de l'arbitre dans ce processus contribue de manière significative à l'intégrité globale de l'événement.



PENALITES ET SANCTIONS

Il existe 2 types de pénalités de temps et 3 types de sanctions dans le Run-Archery. Certaines d'entre elles peuvent s'appliquer immédiatement sur simple observation, mais d'autres s'appliquent après prise en compte du rapport de tir et du rapport des boucles de pénalité.

Pénalités de temps

Pénalité de 45 secondes

Cette pénalité s'applique dans les formats Sprint (individuel, par équipes, par équipes mixtes) pour :

- ⊙ Chaque flèche qui n'a pas été tirée par l'athlète avant de reprendre la course,
- ⊙ Chaque flèche tirée intentionnellement sur le sol,
- ⊙ Chaque flèche tirée en plus que le nombre autorisé (6) pour chaque tir,
- ⊙ Toutes les boucles de pénalité dues qui ne sont pas effectuées après le tir.

Pénalité de 2 minutes

Cette pénalité est appliquée au format individuel 4K pour :

- ⊙ Chaque flèche qui n'a pas été tirée par l'athlète avant de reprendre la course,
- ⊙ Chaque flèche tirée intentionnellement sur le sol,
- ⊙ Chaque flèche tirée en plus que le nombre autorisé (4) pour chaque tir,
- ⊙ Toutes les boucles de pénalité dues qui ne sont pas effectuées après le tir.

Sanctions

Toute sanction doit être communiquée à l'athlète dès que la décision est prise.

Temps additional de 1 minute

Cette sanction s'applique pour :

- ⊙ Commettre une infraction mineure aux principes du fair-play ou de l'esprit sportif
- ⊙ Ne pas céder le passage à la première demande d'un athlète qui dépasse
- ⊙ Arriver dans la chambre d'appel plus tard que l'heure prévue

Interdiction de départ

L'athlète n'est pas autorisé·e à prendre le départ de la course. L'interdiction ne s'applique qu'à la phase pour laquelle l'infraction a été commise.

- ⊙ Lorsque l'athlète arrive à la ligne de départ plus tard que l'heure de prévue au programme.

Disqualification

Cela signifie que l'athlète ou l'équipe est retiré·e de la compétition et que ses résultats ou son temps dans cette épreuve (de la qualification à la finale) sont annulés.

La disqualification peut résulter de diverses infractions :

- ⊙ Participer à une compétition pour laquelle l'athlète n'est pas éligible
- ⊙ Recevoir de l'aide interdite
- ⊙ Éviter les contrôles avant départ
- ⊙ Modifier d'une manière interdite le matériel, l'arc ou les vêtements qui ont été inspectés et marqués lors du contrôle
- ⊙ Participer à une compétition avec un dossard qui n'a pas été attribué, délibérément ou en raison d'une erreur de l'athlète de l'équipe
- ⊙ Accepter l'aide non autorisée d'une personne lors de la réparation de matériel ;
- ⊙ Enfreindre les règles de sécurité en vigueur
- ⊙ Persister à tirer plus que le nombre de flèches autorisé par tir
- ⊙ Dans les courses par équipe, toucher l'athlète suivant·e à l'extérieur de la zone de relais (avant que l'athlète ne franchisse l'entrée, l'athlète franchit la ligne de sortie avant d'être touché·e)
- ⊙ Rester dans une mauvaise position (2 genoux au sol, ou derrière la ligne de tir, par exemple) au pas de tir après avoir été averti·e
- ⊙ Ne pas suivre la séquence de tir (debout/à genoux) spécifiée pour cette compétition
- ⊙ Gêner un·e autre athlète sur le parcours ou au stand de tir par une obstruction grave
- ⊙ S'écarter délibérément de la piste balisée ou se tromper de piste, ce qui lui permet d'obtenir un gain de temps pour lui·elle-même ou pour son équipe
- ⊙ Ne pas porter le harnais sur les deux épaules en dehors de la zone désignée à cet effet



Sanctions pour les spectateurs·trices et les autres personnes sur le terrain

Les spectateurs·trices et les autres personnes doivent être clairement informé·e·s de ces règles :

- ⊙ Il est interdit d'utiliser des sifflets pour encourager.
- ⊙ Il est interdit d'indiquer ou d'applaudir en criant "protest" pendant les tirs afin d'éviter toute confusion.

Une violation de ces règles peut entraîner l'expulsion de ces spectateurs·trices de la zone de compétition.

Lorsque l'infraction provient d'un·e entraîneur·e, son accréditation lui est retirée pour l'ensemble de la compétition.



RECLAMATION DE L'ATHLETE : PROTEST

Dans les épreuves de tir à l'arc sur cible, les arbitres sont appelés à décider du score d'une flèche s'il y a un désaccord entre les athlètes. Dans les épreuves de Run-Archery, les arbitres interviennent lorsqu'il y a un désaccord entre l'athlète et le-la spotter.



Si l'athlète n'est pas d'accord avec la décision du-de la spotter concernant le "touché/manqué", il-elle doit réclamer en levant la main et en disant "Protest" dès qu'il entend la décision du-de la spotter.

Dans ce cas, le-la spotter doit prendre note de cette réclamation dans la partie "observations" de la feuille de rapport. Dans tous les cas, un athlète doit courir le nombre de boucles de pénalité qui lui

a été dit, même s'il-elle n'est pas d'accord avec la décision.



Dès la fin de la course, il faut gérer les réclamations.

L'arbitre de tir présent au stand de tir doit avertir les athlètes de ne pas retirer les flèches et de ne pas toucher les cibles. Il-elle doit ensuite se baser sur les rapports des spotters pour savoir où et quoi chercher.

À l'instar de la procédure de refus (flèche rebondissante) dans le tir à l'arc sur cible, l'arbitre doit rechercher des preuves sur et autour de la cible avant de prendre une décision.

À titre de preuve, l'arbitre doit vérifier sur la cible la position et le nombre de flèches qui ont été tirées par l'athlète concerné-e. S'il y a moins de flèches que ce qui est écrit sur le rapport, il-elle doit chercher la flèche sur le sol, à proximité et sur le mur de sécurité. Si l'arbitre trouve la flèche sur le sol ou encastrée dans le mur de sécurité, il-elle doit se baser sur leur angle en regardant des deux côtés.

Les autres preuves sont les impacts sur le blason en papier et la mousse parce qu'une flèche peut toucher la cible basculante et dévier vers un autre endroit. Une flèche peut également toucher la partie inférieure ou supérieure d'une cible basculante sans être dans la zone à toucher. Dans ce cas cela ne signifie pas que le tir est valide. Il est donc crucial d'estimer l'effet d'une flèche sur la cible.

Si des cibles en papier ne sont pas utilisées, il faut tenir compte du fait que seules les marques qui se trouvent sur la face avant des cibles sont valides. Les repères situés à l'extérieur de la zone de 16 cm de la cible basculante ne sont pas valides.



Après avoir examiné les éléments de preuve, si l'arbitre est certain·e qu'il y a eu un "touché" qui n'a pas été noté par le-la spotter, la remarque doit être notée en rouge sur la feuille de rapport de tir. Le temps total de l'athlète en question doit être ajusté. Cette correction du temps peut se faire différemment selon le système de chronométrage (électronique/manuel) utilisé dans cette compétition.

Si le temps est mesuré manuellement : un temps moyen de la boucle de pénalité basé sur au moins cinq athlètes, doit être déduit du temps total de cet·te athlète. Par exemple, si il a été demandé à l'athlète de faire 3 boucles de pénalités pour 3 flèches manquées et que l'arbitre convient que seules 2 flèches ont manqué la cible, alors le temps "perdu" pour effectuer la 3^e boucle de pénalité doit lui être déduit.

Si le temps est mesuré électroniquement, le temps exact d'exécution de la boucle de pénalité doit être déduit. L'utilisation des puces et d'un tapis de détection permettent cela aisément.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT DE TIR

Course N° 9 Format _____ Nom Spotter : Martin Faltis
 Nom de la course : _____ Cible attribuée : 4

Dossard	Position	Cibles touchées					Flèches tirées	Boucles Pénalité	Notes
		A	B	C	D	#			
105	✓	X	X	X	○	/	6	2	Protest B Agreed - Remove 22.1
105	✓	○	○	X	○	/	6	3	time for 1 penalty loop

"Réclamation sur B"

"Accepté – Retirer le temps de 1 boucle de pénalité"

Run Archery European Cup 2023
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023
Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavliková Radka
Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich

SPW - Sprint Women
Finals

Classt	Athlete	Categ	Pays	Nom Pays	Temps final	Temps Course	Pénalité Tps	Ajust Temps
Final B								
11	SOLCOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	8:54.200	8:54.200		
12	MOTHE Muriel	50W	FRA	France	9:56.800	9:56.800		
13	WHITWORTH Elisabeth	W	GBR	Great Britain	10:04.000	10:04.000		
14	NEKOLOVÁ Anna	U21W	CZE	Czech Republic	10:12.600	10:12.600		
15	ANDRLOVÁ JUN. Markéta	U21W	CZE	Czech Republic	10:37.500	10:37.500		
16	PICKOVÁ Nikol	U21W	CZE	Czech Republic	11:15.700	11:37.800		-22.100
17	ANDRLOVÁ SEN. Markéta	W	CZE	Czech Republic	12:09.100	12:09.100		
18	NEKOLOVÁ Lenka	W	CZE	Czech Republic	12:18.200	12:18.200		
19	PALOUX Anne	W	FRA	France	12:38.100	12:38.100		

Après avoir traité la réclamation sur la cible, les arbitres doivent mentionner "accepté", "spotting confirmé" selon la décision et "Protest retiré" si à la vue de la cible l'athlète retire de lui-d'elle-même sa réclamation. Cela s'inscrit dans la partie "observations" du rapport de tir de cette cible. Si le protest est retiré par l'athlète, celui-celle-ci doit signer le rapport.



PROGRAMMER LES COURSES

Il est important d'avoir un programme raisonnable et réaliste pour la compétition. En Run-Archery, le respect de l'heure de départ est un point clé.

L'heure de référence doit être affichée bien en vue sur le site, à un endroit où elle est visible par tous la plupart du temps



Temps pour une course

Le temps à prendre en compte n'est pas limité à la durée entre le départ du de la premier-e athlète et l'arrivée du de la dernier-e athlète. Il faut prendre en compte d'autres temps incompressibles dans la préparation du programme.

Heure pour la chambre d'appel



L'heure à laquelle les athlètes doivent être présent-e-s dans la chambre d'appel doit être indiquée dans le programme de la compétition. Si l'athlète n'y est pas à temps, cela peut entraîner une pénalité.

L'heure habituelle est 10 minutes avant le départ de la course.

Temps de course

Cela dépendra de la performance des athlètes inscrit·e·s aux courses. En moyenne, il peut être considéré :

- ⊙ Pour le Sprint individuel
 - 10 minutes en cas de départ groupé
 - 1 minute de plus pour 2 athlètes au départ individuel (par exemple 5 minutes pour 10 athlètes)
- ⊙ Pour le sprint par équipes mixtes, jusqu'à 10 minutes
- ⊙ Pour le sprint par équipes 12 minutes (femmes) ou 10 minutes (hommes)
- ⊙ Pour le 4K individuel
 - 40 minutes
 - Avec le temps d'intervalle en plus lorsqu'il y a plusieurs groupes

Temps de gestion des réclamations "touché/manqué"

Il est nécessaire de prévoir du temps à la fin de chaque course pour traiter les éventuelles réclamations.

Même si les athlètes ne sont pas impliqués dans la course suivante (voir ci-dessous le temps de récupération), le stand de tir doit être prêt pour le prochain groupe d'athlètes.

Lors de la préparation du programme, en moyenne, il est préférable de penser que la gestion des réclamations prendra 10 à 15 minutes.

Temps de récupération physique des athlètes

La sollicitation physique est importante à chaque course. Les athlètes ont besoin de temps pour récupérer, s'hydrater. En termes de santé, il est de la responsabilité des personnes validant le programme de tenir compte de ce temps nécessaire.

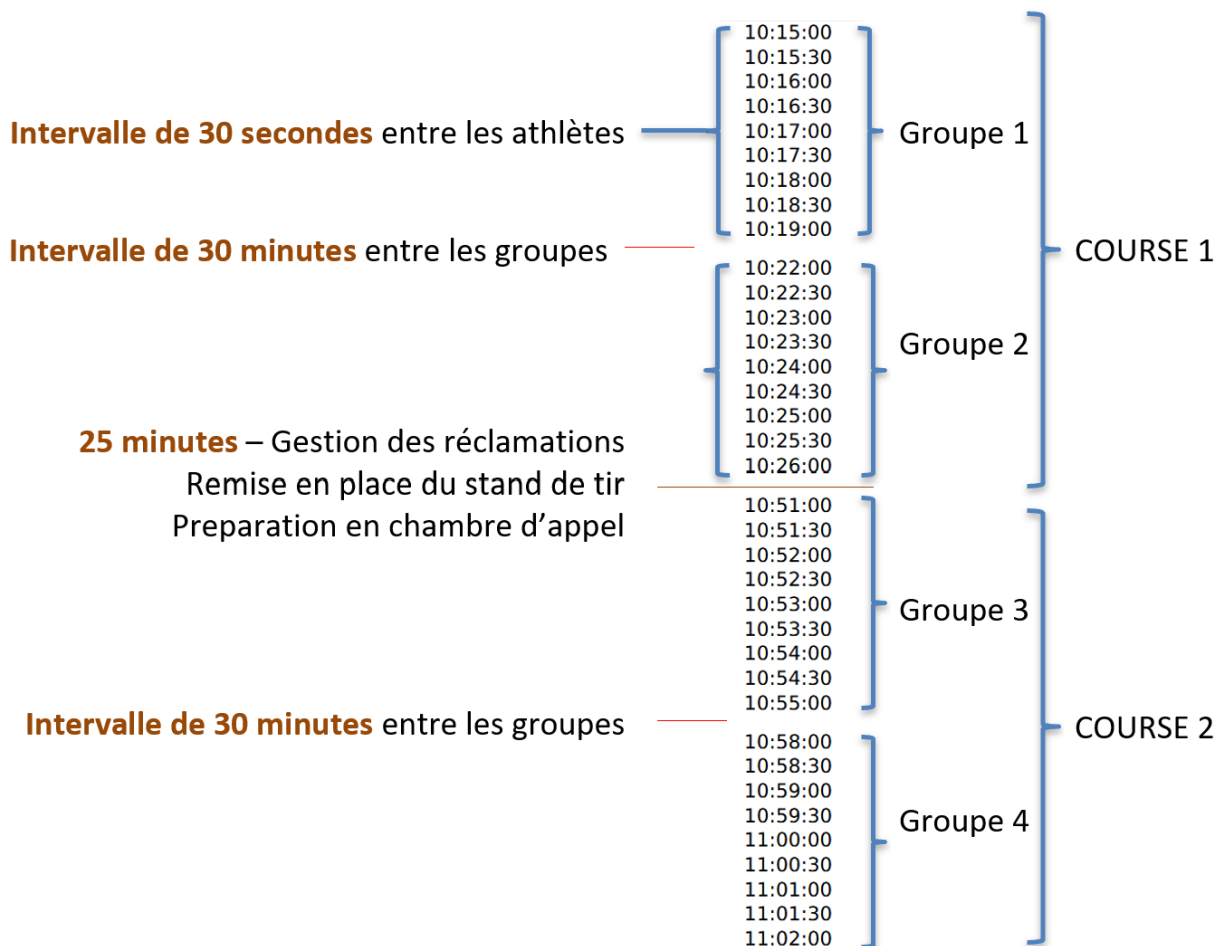
Lorsque les courses sont organisées par catégories (sexe, âge, etc.), il est plus facile de planifier chacune d'entre elles à des moments appropriés. Les temps habituels qui sont pris en compte entre 2 courses sont les suivants :

- ⊙ 60 minutes après les courses de Sprint
- ⊙ 90 minutes après le 4K



Exemple avec 10 cibles :

- ⊙ 30 secondes entre chaque athlète
- ⊙ Groupes de 10 athlètes au maximum
- ⊙ 3 minutes d'intervalle entre les groupes 1-2 et 3-4, mais 25 minutes d'intervalle entre les groupes 2 et 3 en raison du temps nécessaire pour gérer les réclamations et remettre le stand de tir en place.
- ⊙ Constitution des groupes :
 - 10 athlètes avec 2 tirs (un debout et un genou au sol) en format Sprint individuel signifie éventuellement 2 flèches par athlète sur chaque spot
 - Il faut éviter d'avoir trop de flèches sur ou autour des spots sur les blasons en papier (pour le spotting) ou trop de flèches et de poids sur les cibles basculantes. Il est mieux de gérer les départs en plusieurs courses.



Départ groupé / Mass start

Tous les athlètes d'un même groupe commencent à courir en même temps.



Sprint individuel (semi-finales et finales) et Sprint équipes ou équipes mixtes

Il y a une course pour chaque groupe.

Dans ces courses, dans des conditions normales, le nombre d'athlètes ne dépasse pas le nombre de cibles. Chaque cible est attribuée à un-e athlète.

Il est recommandé de garder 25 à 30 minutes entre chaque course pour le temps de traiter les réclamations et de réinstaller le stand de tir.

Run Archery European Cup 2023							
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)							
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023							
12:30:00							
Dossard	Groupe	Cible	Athlète	Categ	Pays	Nom Pays	Course
30		4	NEKOLOVÁ A, ŘEZAČOVÁ K, SEKMILEROVÁ K		CZE	Czech Republic	SPTW - Team Sprint Women
31		7	NEKOLOVÁ L, PICKOVÁ N, ANDRLOVÁ JUN. M		CZE2	Czech Republic (2)	SPTW - Team Sprint Women
32		5	MICHELET G, SUSKI D, TWARDAWA C		FRA	France	SPTW - Team Sprint Women
33		8	MOTHE M, PALOUX A, FAURE A		FRA2	France (2)	SPTW - Team Sprint Women
34		6	SZCZERBUK A, SZCZERBUK A, KOSIK A		POL	Poland	SPTW - Team Sprint Women
13:00:00							
Dossard	Groupe	Cible	Athlète	Categ	Pays	Nom Pays	Course
35		6	STARK U, BORRACK T, KREISCHE M		GER	Germany	SPTM - Team Sprint Men
36		2	KOVÁŘ T, MORKES D, MOTYS J		CZE	Czech Republic	SPTM - Team Sprint Men
37		3	LEBRUNET R, PISCOU B, JOUBERT O		FRA	France	SPTM - Team Sprint Men
38		7	MINVIELLE L, PAQUEREAU R, GOURAUD V		FRA2	France (2)	SPTM - Team Sprint Men
39		8	HUET D, DEFER G, CACHAU F		FRA3	France (3)	SPTM - Team Sprint Men
40		9	RIGOULAY M, VIEILLARD M, KERVELLA G		FRA4	France (4)	SPTM - Team Sprint Men
41		4	SZAREK T, JASTRZĄB P, ŁUNIEWSKI Ł		POL	Poland	SPTM - Team Sprint Men

4K individuel

Après la première boucle de 1000 mètres, la différence de performance des athlètes limite de risque d'avoir une grosse affluence au stand de stand de tir.

Néanmoins, il est conseillé de maintenir le système de groupes (par exemple, 10 athlètes par groupe lorsqu'il y a 10 cibles) avec un intervalle de 3 minutes entre chacun des groupes.

Recommandation

Les officiel·le·s sur la ligne de départ doivent maintenir une communication constante avec le stand de tir. Ils·elles doivent être certain·e·s que le stand de tir est entièrement préparé pour une utilisation en toute sécurité, avec les spotters et les officiel·le·s présent·e·s à leurs postes et prêts à remplir leurs tâches.



EDITION DES RESULTATS

Informations provenant du terrain

Les rapports remplis par les spotters et par les officiel·le·s de la boucle de pénalité sont aussi importants que les feuilles de marque utilisées dans les autres compétitions de tir à l'arc. Le classement final est déterminé en fonction des informations qui y sont portées.

Les rapports doivent donner les informations suivantes pour chaque athlète qui y est identifié·e grâce au numéro de dossard.

Shooting report

 **Run Archery European Cup 2023**
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023



RAPPORT DE TIR

Course N° 18 Format _____ Nom Spotter : Milip Kubec

Nom de la course : _____ Cible attribuée : 3

Dossard	Position ↑ ↓	Cibles touchées					Flèches tirées	Boucles Pénalité	Notes
		A	B	C	D	#			
34	X	X	X	X	X		5	0	
34		X	X	X	X		4	0	Deduct 9 seconds from total time as athlete had to reset targets
34	X	X	X	X	X		6	0	

"Déduire 9 secondes du temps total car l'athlète a dû relever les cibles"

- ⊙ Position de tir
- ⊙ Spots touchés (ce qui permet d'en déterminer le nombre)
- ⊙ Nombre de flèches que l'athlète a tirées
- ⊙ Nombre de boucles de pénalité annoncées par le·la spotter
- ⊙ Les informations données par l'arbitre à prendre en compte pour les résultats (décision sur réclamation, pénalités, l'ajustement du temps, etc.)

Rapport sur les boucles de pénalité

- ⊙ Nombre de boucles que l'athlète a parcourues.
- ⊙ "0" lorsque l'athlète ne court pas la boucle de pénalité. C'est utile pour éviter qu'un·e athlète ne proteste en disant qu'il·elle a couru et que l'officiel·le a oublié de le noter.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT BOUCLES DE PENALITE

Course N° 12 Format Sprint Nom de l'officiel de boucle : D. Schmeier
Nom de la course : Sprint Men Final A Krishna

Dossard	Relais A B C 1 2 3	Comptage par boucle	Boucles faites	Boucles dues	Vérifications post-compétition par les arbitres	
					Notes	
51		X	1			
84		XX	2			
81		X	1			
71		X	1			
74		XX	2			
73		X	1			

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT BOUCLES DE PENALITE

Course N° 12 Format Sprint Nom de l'officiel de boucle : +
Nom de la course : Sprint Men Final A

Dossard	Relais A B C 1 2 3	Comptage par boucle	Boucles faites	Boucles dues	Vérifications post-compétition par les arbitres	
					Notes	
85		0				
44		0				
81		0				
58		0				
46		0				
47		0				

- ⊙ Notes : informations fournies par les arbitres à prendre en compte pour les résultats
- ⊙ Dans l'exemple ci-dessous, l'arbitre responsable a demandé à l'officiel·le de la boucle de pénalité de noter lorsque le harnais n'était pas positionné sur les deux épaules au-delà de la limite (ligne).

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT BOUCLES DE PENALITE

Course N° 16 Format 4K Nom de l'officiel de boucle : Lydon
Nom de la course : 4K Men Group 1,2,3,4

Dossard	Relais A B C 1 2 3	Comptage par boucle	Boucles faites	Vérifications post-compétition par les arbitres	
				Boucles dues	Notes
63		0			
77		0			
77		0			
72		0			
81		0			
83					harnais

Informations issues des données des rapports

À la fin de la course, les arbitres et/ou l'équipe chargée des résultats vérifient la correspondance du nombre de boucles entre les rapports des spotters et le rapport de l'officiel-le de la boucle de pénalité.

Position de tir

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT DE TIR

Course N° 18 Format _____ Nom Spotter : Adela Hrabkova
Nom de la course : _____ Cible attribuée : 5

Dossard	Position		Cibles touchées					Flèches tirées	Boucles Pénalité	Notes
	↑	↓	A	B	C	D	#			
421	X		X	X	X	X	X	5	0	
422		X	X	X	X	X	X	5	0	
423	X							6	4	

Cette information est nécessaire pour vérifier si les athlètes ont tiré dans la bonne position (debout ou un genou au sol) à la fois dans les courses individuelles et par équipes (comme sur l'exemple).

Nombre de flèches

Cela est utile pour voir s'il y a une erreur sur le nombre total de flèches.

Dans l'exemple ci-dessous, lors d'une course de Sprint, l'athlète doit tirer jusqu'à 6 flèches jusqu'à ce que tous les spots soient touchés. Deux des spots ont été manqués, l'athlète aurait dû tirer les 6 flèches. Il-elle n'en a tiré que 4 (2 en moins). Une pénalité de temps de 2x45 secondes = 1:30 a été appliquée.

Run Archery European Cup 2023
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023

RAPPORT DE TIR

Course N° 2 Format _____ Nom Spotter : Kyrahana Pavla
Nom de la course : _____ Cible attribuée : 2

Dossard	Position	Cibles touchées					Flèches tirées	Boucles Pénalité	Notes
		A	B	C	D	#			
57		X	X	X				2	
56	X		X					3	
64	X	X	X	X				7	
64	X		X	X				2	

Run Archery European Cup 2023
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023
Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavliková Radka
Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich

SPM - Sprint Men / U21M - Under 21 Men
Qualification

Classt	Athlete	Categ	Pays	Nom Pays	Temps final	Temps Course	Pénalité Tps	Ajust Temps
1 (6)	PAQUEREAU Raphael	U21M	FRA	France	6:56.100	Q 7:09.500		-13.400
2 (12)	GRAUEN Kaspar	U21M	EST	Estonia	7:17.200	Q 7:17.200		
3 (19)	MOTYS Jakub	U21M	CZE	Czech Republic	7:58.500	Q 7:58.500		
4 (26)	NEKOLA Teodor	U21M	CZE	Czech Republic	8:34.800	Q 8:34.800		
5 (35)	SZAREK Tomasz	U21M	POL	Poland	11:18.700	9:48.700	1:30.000	

Le nombre de flèches tirées n'est pas cumulatif, il doit être pris en compte pour chaque tir. Par exemple, lors d'un sprint, un-e athlète tire 12 flèches :

- ⊙ Il-elle atteint les 3 premiers spots avec 5 flèches et reprend la course
→ 45 secondes de pénalité parce qu'il-elle aurait dû tirer 6 flèches (-1)
- ⊙ Puis il-elle tire 7 flèches au deuxième tir
→ 45 secondes de pénalité de secondes car il-elle ne doit pas tirer plus de 6 flèches (+1)
- ⊙ Le temps total de pénalité est de 90 secondes

Nombre de boucles de pénalité

À la fin de la course, le nombre de boucles sur les feuilles de rapport des spotters est comparé à celui porté sur le rapport de l'officiel-le de la boucle de pénalité.

Si l'athlète a couru moins de boucles que ce qui a été annoncé par le-la spotter, les arbitres ajouteront une pénalité de temps après la vérification.

Si l'athlète a fait plus de boucles que ce qui est annoncé par le-la spotter, aucun ajustement de temps ne lui sera accordé.

Le nombre de boucles effectuées pendant la course n'est pas cumulable, il doit être pris en compte pour chaque séquence de tir. Par exemple, lors d'une course de sprint, un·e athlète court 4 boucles :

- ⊙ Il·elle exécute 2 boucles au lieu des 3 annoncées par le-la spotter
→ 45 secondes de pénalité à cause de la boucle manquante
- ⊙ Puis il·elle exécute 2 boucles au lieu de 1 annoncée par le-la spotter
→ Pas de changement de temps car c'est une erreur de l'athlète
- ⊙ Le temps total de pénalité est de 45 secondes

Ajustement du temps décidé par les arbitres (déduction de temps)

Pour quelque raison que ce soit, l'arbitre peut considérer que les athlètes ont besoin d'un ajustement de temps comme pour les exemples non exhaustifs :

- ⊙ Temps perdu à l'entrée du stand de tir lorsqu'aucune cible n'est libre
- ⊙ Temps perdu à cause du dysfonctionnement de la cible basculante
- ⊙ Temps perdu à cause d'une mauvaise annonce du·de la spotter
- ⊙ Temps perdu pour tirer une flèche supplémentaire lorsque la protestation de l'athlète est acceptée

Dans ces cas, le temps doit être corrigé dans le résultat.

Run Archery European Cup 2023						
Czech OPEN Run Archery (RunEC23)						
Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023						
Judges: Gözaçan Tashin Çinar, Brown Hannah, Pavlíková Radka						
Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich						
SPTM - Team Sprint Men						
Qualification						
Clas	Pays	Athlete	Temps final	Temps Course	Pénalité Tps	Ajust Temps
1	FRA France	PISCOU Bryan JOURBERT Olivier LEBRUNET Remi	6:05.900	6:14.900		-9.000

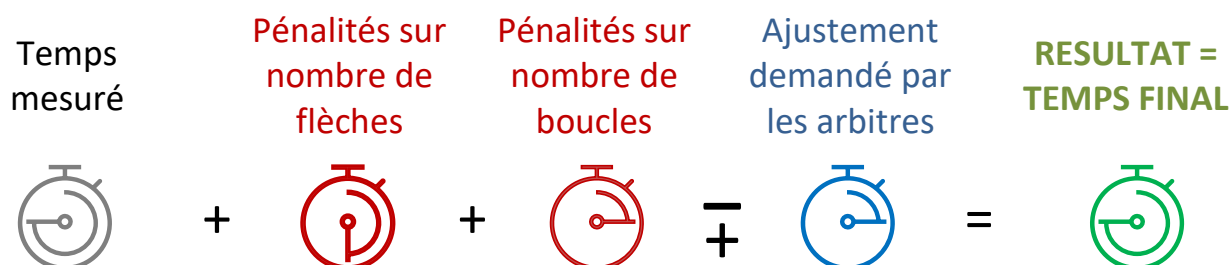
"Déduire 9 secondes du temps total car l'athlète a dû relever les cibles"

Deduct 9 seconds from total time as athlete had to reset targets

Temps final à prendre en compte pour le classement

Le temps mesuré et les pénalités de temps (le cas échéant) sont additionnés, puis s'il y a une réclamation acceptée et un ajustement du temps demandé par les arbitres, ils sont ajoutés/soustraits. Le résultat provient de ce calcul.

Après l'épreuve, les concurrent·e·s sont classé·e·s en fonction de ce temps final calculé. Celui·celle dont le temps final le plus bas est gagnant·e.



Temps final le plus bas = premier·e/meilleur classement

Publication des résultats

Lorsque le dernier athlète de la course franchit la ligne d'arrivée, les arbitres s'occupent des réclamations, remettent le rapport des spotters et des boucles de pénalité à l'équipe des résultats. Les résultats, y compris les pénalités et les ajustements, sont publiés avec un certain délai après la fin de la course.



La publication des résultats doit être annoncée afin que les athlètes puissent la vérifier dans un temps raisonnable (15 minutes) s'ils-elles veulent avoir des explications ou déposer une réclamation.

Les résultats doivent être publiés sur le panneau d'information. Ils peuvent également être publiés en ligne en tant que service facultatif.

Les informations figurant sur les résultats doivent être aussi complètes que possible

- ⊙ Pour que tout le monde puisse comprendre le calcul du temps final
- ⊙ Pour que les athlètes et les entraîneurs aient les détails d'ajustement du temps suffisamment clairs pour être vérifiés.

Le classement doit également mentionner les athlètes qui n'ont pas terminé (ou commencé) la course.

 Run Archery European Cup 2023 Czech OPEN Run Archery (RunEC23) Nové Město nad Metují, From 13-10-2023 to 15-10-2023 Judges: Gözaçan Tashin Çınar, Brown Hannah, Pavlíková Radka Organizing Committee: Ohlmann Dominique, Deligant Christian, Hasek Oldrich								
								
4KM - 4K Men								
Qualification								
Classt	Athlete	Categ	Pays	Nom Pays	Temps final	Temps Course	Pénalité Tps	Ajust Temps
1	PISCOU Bryan	M	FRA	France	19:51.100	21:00.800		-1:09.700
2	KREISCHE Marco	M	GER	Germany	20:15.400	20:15.400		
3	JOUBERT Olivier	M	FRA	France	20:35.300	21:09.800		-34.500
4	GROSS Jaanus	M	EST	Estonia	21:19.400	21:19.400		
5	GRAUEN Kaspar	U21M	EST	Estonia	21:25.600	21:42.600		-17.000
6	MORKES David	50M	CZE	Czech Republic	22:15.000	22:15.000		
7	BORRACK Tom-Florian	M	GER	Germany	22:16.900	22:16.900		
8	DEFER Guillaume	M	FRA	France	22:26.900	22:34.900		-8.000
9	STARK Udo	50M	GER	Germany	22:46.900	22:46.900		
10	PAQUEREAU Raphael	U21M	FRA	France	23:12.200	23:12.200		
11	IMMINK Joost	M	NED	Netherlands	23:22.400	23:32.400		-10.000
12	GOURAUD Vincent	M	FRA	France	23:27.200	23:27.200		
13	PRUVOST David	50M	FRA	France	23:56.900	23:56.900		
14	CACHAU Francis	50M	FRA	France	24:49.100	24:49.100		
15	KLEIN NIJENHUIS Jorik	M	NED	Netherlands	24:56.600	24:56.600		
16	VIEILLARD Michael	M	FRA	France	25:15.200	25:15.200		
17	POLMAN Bram	M	NED	Netherlands	25:31.700	25:31.700		
18	VILLAIN Pierre-Yves	M	FRA	France	25:44.400	26:07.400		-23.000
19	MINVIELLE Laurent	50M	FRA	France	26:12.300	26:12.300		
20	HUET Damien	M	FRA	France	27:09.800	27:09.800		
21	NEKOLA Teodor	U21M	CZE	Czech Republic	27:11.900	27:11.900		
22	RIGOULAY Maxime	M	FRA	France	27:51.300	27:51.300		
23	WASSINK Jan	M	NED	Netherlands	27:53.300	27:53.300		
24	AKLI Olivier	50M	FRA	France	27:58.600	27:58.600		
25	TEN HAVE Ruud	M	NED	Netherlands	28:48.000	28:48.000		
26	JASTRZĄB Przemysław	M	POL	Poland	29:10.900	29:10.900		
27	IZSÁKI Sándor	M	HUN	Hungary	29:38.400	29:38.400		
28	MOTHE Frederic	50M	FRA	France	30:16.500	30:23.500		-7.000
29	KOVÁR Tomáš	M	CZE	Czech Republic	31:26.900	31:26.900		
DNF	ŁUNIEWSKI Łukasz	M	POL	Poland				
DNS	KERVELLA Gwenael	M	FRA	France				
DNS	MOTYS Jakub	U21M	CZE	Czech Republic				
DSQ	SMITH Glenn	M	GBR	Great Britain				
DSQ	LEBRUNET Remi	M	FRA	France				

DNF Did Not Finish – “N’a pas fini”

L’athlète a été blessée ou a eu une défaillance d’équipement qu’il-elle n’a pas pu réparer. Par conséquent, il-elle a quitté la course sans franchir la ligne d’arrivée.

Dans ce cas, il-elle ne peut pas participer aux tours suivants (finales lorsque cela se produit en demi-finale, demi-finales et finales lorsque cela se produit lors des qualifications). Ses résultats des tours précédents sont maintenus.

DNS Did Not Start – “N’a pas démarré”

L’athlète n’était pas sur la ligne de départ à temps ou il-elle a été interdit·e de course. Il-elle ne peut pas participer aux tours suivants. Ses résultats des tours précédents sont maintenus.

DSQ DiSQualification

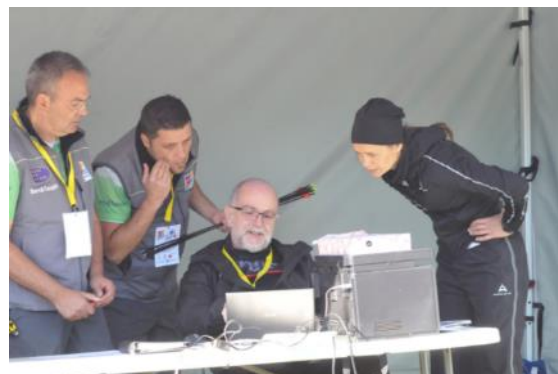
L'athlète a été sanctionné-e.

Dans ce cas, il-elle ne peut pas participer aux tours suivants (finales lorsque cela se produit en demi-finales, demi-finales et finales lorsque cela se produit lors des qualifications). Ses résultats des tours précédents sont annulés.

Réclamation sur les résultats

L'heure limite de réclamation doit être inscrite sur la liste des résultats publiée sur le panneau d'information.

Le délai est de 15 minutes après la première publication des résultats. La publication doit être annoncée sur le site de la compétition pour permettre à tout le monde de vérifier les résultats.



Cette réclamation ne peut pas porter sur les "touchés/manqués".

Si une réclamation est déposée dans le délai imparti, les arbitres et l'équipe des résultats :

- ⊙ vérifient s'il y a une erreur dans la saisie des données
 - en fonction des rapports des spotters, des boucles de pénalité, des temps mesurés)
 - lorsqu'il y a un chronométrage électronique, le nombre de boucles enregistrées par le système
 - lorsqu'il y a de la vidéo, toutes les preuves qui peuvent être visionnées
- ⊙ apportent des modifications si nécessaire.



Lorsqu'il y a des caméras vidéo, pour juger, il est préférable de les placer de manière à ce que l'on puisse enregistrer :

- ⊙ ce qui se passe sur le stand de tir (lever la main en signe de réclamation, nombre de flèches tirées, position de tir, zone des spotters, ...)
- ⊙ l'entrée et la sortie de la boucle de pénalité
- ⊙ les limites de zone de portage obligatoire du harnais, au moins à la reprise de course en sortie du stand de tir

CHRONOMETRAGE ET GESTION DES COURSES

Il y a deux façons de mesurer le temps dans une compétition de Run-Archery. Pour les clubs locaux qui essaient de pratiquer, le chronométrage manuel est préférable et plus économique.

Le chronométrage électronique est plus coûteux, à réserver aux compétitions de niveau plus élevé. Il est en revanche plus précis.

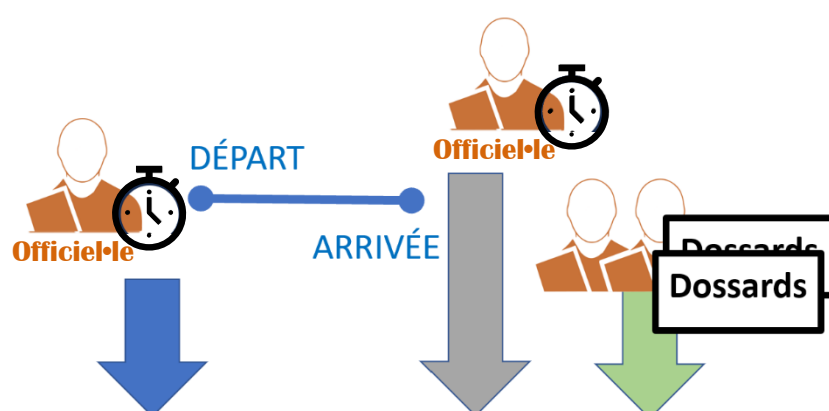
Chronométrage manuel

L'une des méthodes les plus simples pour gérer le chronométrage manuel consiste à enregistrer

- ⊙ l'heure de début,
- ⊙ l'heure d'arrivée,
- ⊙ l'athlète concerné-e par le chronométrage.

Dans ce cas, au moins 3 personnes sont nécessaires pour l'enregistrement de chacun des éléments. Ces informations seront ensuite traitées dans un tableau.

- ⊙ **à la ligne de départ**, un·e officiel·le de course note ou confirme **l'heure de départ**, en la comparant au temps enregistré sur la liste de départ,
- ⊙ **à la ligne d'arrivée**, un·e officiel·le ou un·e membre de l'équipe de chronométrage enregistre **l'heure où chacun des athlètes franchit la ligne d'arrivée**,
- ⊙ un·e troisième officiel·le ou un·e membre de l'équipe de chronométrage note **l'ordre des athlètes à l'arrivée, dossard par dossard**.



Heure début	Heure fin	Dossard	Temps mesuré = Heure début – Heure fin
11:05:00,0	11:11:22,1	105	00:06:22,1
11:05:30,0	11:11:43,7	112	00:06:13,4
11:06:00,0	11:12:50,4	101	00:06:50,4

Dans le chronométrage manuel, il est nécessaire de calculer un temps moyen pour les boucles de pénalité dans chaque format de compétition. La règle spécifie que cela doit être fait en utilisant les temps d'au moins 5 athlètes différent·e·s. Il est conseillé de demander à l'officiel·le de la boucle de pénalité d'enregistrer ces temps sur le rapport des boucles de pénalité pour des calculs futurs si nécessaire.

Chronométrage électronique

Lorsqu'un système de chronométrage électronique est utilisé lors d'une compétition, chaque athlète est équipé·e de puces électroniques à détecter sur les tapis. Une caméra photo-finish et une horloge complètent souvent le chronométrage électronique.

Le chronométrage électronique complété d'un équipement vidéo, est des plus utiles

- ⊙ pour obtenir le temps exact de la course d'un athlète et de chaque boucle de pénalité de chaque athlète
- ⊙ pour départager les ex-aequo à l'aide de la photo finish
- ⊙ pour obtenir des éléments en cas de réclamation



Logiciel

Le logiciel IANSEO, bien connu par les organisateurs d'événements de World Archery, est désormais accessible pour la gestion des compétitions de Run-Archery. Il comprend la planification, l'édition des listes de départ, les feuilles de rapports, les résultats, etc. conformes aux règles internationales. Le logiciel est également paramétrable pour créer tous formats de courses.



AUTEURS ET SOURCES

Ce guide s'inspire des webinaires et séminaires organisés par World Archery Europe en 2022.

Il a été mis à jour pour intégrer les nouvelles règles adoptées par le Conseil d'Administration de World Archery applicables au 15 Janvier 2024..

Ont contribué à la rédaction du guide:

Tahsin Çınar GÖZAÇAN (Türkiye)

- ⊙ Arbitre national depuis 2013
- ⊙ Juge Continental depuis 2015
- ⊙ Juge sur la Coupe d'Europe de Run-Archery
 - Edition 2021
 - Edition 2022 – 2023 (responsable)
- ⊙ Intervenant webinaire 2022 et séminaire 2022



Dominique OHLMANN (France)

- ⊙ Secrétaire Général de la FFTA
- ⊙ Responsable Europe pour le Run-Archery
- ⊙ Délégué Technique Run-Archery
 - Coupe d'Europe 2019 – 2021 à 2023
- ⊙ Intervenant webinaire 2022 et séminaire 2022
- ⊙ Coordinateur des actions de formation Europe



Stéphane VALETTE (France)

- ⊙ Arbitre FFTA depuis 2009
- ⊙ Juge Continental depuis 2019
- ⊙ Membre de la Commission Run-Archery FFTA
- ⊙ Membre de la Commission des arbitres FFTA
- ⊙ Juge Continental Coupe d'Europe Run-Archery
 - Edition 2019 - 2021 (responsable)
- ⊙ Intervenant webinaire 2022





ANNEXES (RAPPORTS)

- ⊙ RAPPORT SPOTTERS (STAND DE TIR)
- ⊙ RAPPORT STAND DE TIR – RETARDS
- ⊙ RAPPORT BOUCLES DE PENALITE



